Manual de Instruções

Especificações e Pré-Requisitos

Formatos de Mídia
Vídeos: WMV, MPEG 1,2,3 e 4, AVI e MP4 (todos com ou sem som)
Animações: SWF
Imagens: JPG, JPEG, GIF, BMP, PNG, TIF
Documentos: PPT, PPS e PPTX

Plataforma e Infraestrutura
Linguagem: Visual FOX, Action Script;
Base de dados: SQL;
Servidores: Telefônica e UOL (link On demand);
Sistema operacional: Windows XP SP3 e Windows 7 (exceto a versão Ultimate).

Pré-requisitos: Conexão de Internet
BANDA LARGA OU 3G (Link de internet tem que possuir no mínimo 45Kbps por segundo de taxa de download).

Pré-requisitos: Hardware
-Computador – Processador Dual-Core de 1.6GHz, HD de 160GB e 2GB de memória RAM.
Monitores ou tv´s de qualquer formato ou tamanho com entradas VGA, HDMI ou DVI.

Pré-requisitos: Software
-Sistema Operacional Windows XP SP3 ou Windows 7 (Exceto versão Ultimate)
-Instalar ou ter instalado os drivers referentes à máquina
-Activex do Flash Player atualizado (é instalado junto ao sistema)
-Usuário do Windows deve ser o Administrador
-Configurar as opções de energia para Alto desempenho com as opções todas como "Nunca"
-Desabilitar a proteção de tela do windows
-Não ter instalado anti-virus, anti-spywares, anti-malwares, msn, skype ou qualquer outro software; a máquina do player deve ter apenas o Windows, os drivers e o sistema WiPlay instalado.

Importante:

Se o computador a ser utilizada como player for um net/notebook, será necessário realizar a formatação do mesmo, pois os fabricantes muitas vezes utilizam softwares de clonagem para instalar o Windows, fazendo com que as identificações (números e seriais) dos seus componentes de hardware sejam todos idênticos, tais como de processador e HD. Caso o computador não atenda aos pré-requisitos e orientações não daremos garantias e suporte do sistema.

Sumário

1- Apresentação de software.....p05
1.1 - Tela de Login.....p05
1.2 - Formato em que o pograma se apresenta.....p06
1.2.1 - Tela Inicial.....p06
1.3 - Grupos.....p06
1.3.1 - Grupo Representantes/Clientes.....p06
1.3.2 - Grupo Clientes.....p07
1.3.3 - Grupo Campanhas Publicitárias.....p07
1.3.4 - Grupo Programação da Playlist/Agendamentos.....p08
1.3.5 - Grupo Identificação.....p08
1.3.6 - Grupo Conjunto de Botões e Status do Gerenciador.....p08

2- Criação de Campanhas.....p09
2.1 - Detalhamento da área de criação da campanha.....p09
2.1.1 - Função Intercalar Mídia.....p10
2.1.2 - Transportando um plugi para a área da campanha.....p12
2.1.3 - Transportando um arquivo de outra campanha para a área da campanha.....p13
2.2 - Adicionando um novo arquivo em uma campanha.....p14
2.3 - Alterando os dados da campanha.....p15
2.4 - Excluindo uma campanha.....p16
2.5 - Pausando a exibição de uma campanha.....p16
2.6 - Editando a imagem de uma campanha.....p17
2.6.1 - Mais botões.....p19
2.7 - Ordenando os arquivos de suas campanhas.....p19

3 - Agendamento de suas campanhas.....p21
3.1 - Disposição da área de agendamento.....p22
3.2 - Como agendar sua campanha.....p22
3.2.1 - Área de agendamento de campanha.....p23
3.2.2 - Legenda das Campanhas.....p24
3.3 - Gerenciando as campanhas dos terminais.....p25
3.4 - Editando uma campanha e seus arquivos na sua playlist.....p26
3.5 - Pausando a exibição de um arquivo de sua playlist.....p26
3.6 - Duplicando a exibição de uma campanha.....p27
3.7 - Função de Full Screen.....p28
3.8 - Módulo de Replicar uma Campanha.....p28
3.9 - Ordenando campanhas na playlist.....p29

4 - Administração de Clientes e Representantes.....p30

5 - Adminsitração de Terminais.....p31
5.1 - Botões.....p31

6 - Layout (Configuração Visual do Display) p35
6.1 - Detalhamento dos Botões.....p36
6.2 - Exportando seu Layout.....p41

6.3 - Importando um Layout.....p42
6.4 - XML dos plugins disponíveis.....p44
6.4.1 - Função Agendamento de XML.....p45
6.5 - Habilitando e configurando o RSS – Display Box para exibição de notícias.....p47

7 - Gerenciamento (Controle do Terminal (Player)) p48
7.1 - Área de informações do terminal.....p49
7.2 - Área de Propriedades e Configuração.....p50

8 - Relatórios (controle detalhado de exibições) p51

9 - Sistema de monitoramento dos players.....p55
9.1 - Habilitando o serviço de monitoramento.....p56
9.2 - Acessando o monitoramento.....p57
9.2.1 - Explicando a tela de monitoramento.....p58
9.2.2 - Habilitando a visualização dos players.....p59
9.2.3 - Ajsutando o número de telas para apresentação.....p59
9.3 - Ajustando a qualidade das imagens.....p61

10 - Opções Adicionais.....p62
10.1 - Substituição de Terminal.....p62

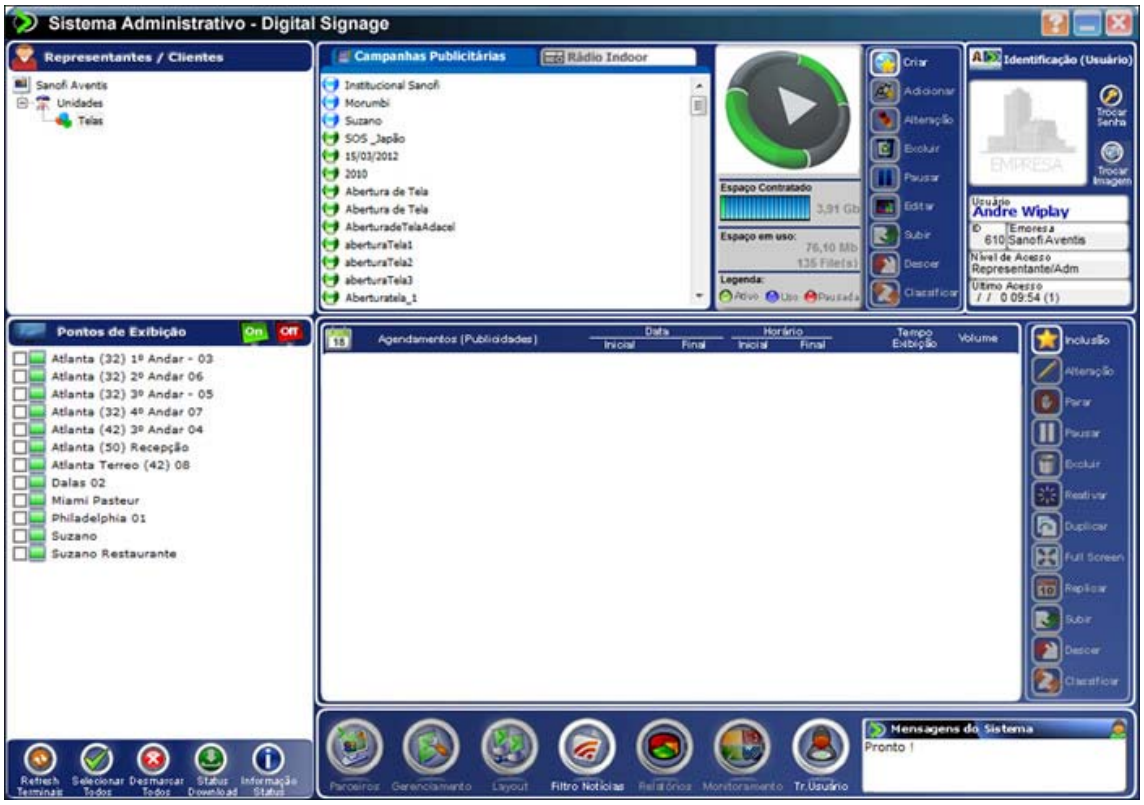
1- Apresentação do Software

1.1 – Tela de Login

1- Usuário: Endereço de e-mail utilizado no cadastro do sistema Wi-Play.
2- Senha: Senha enviada pelo suporte Wi-Play, deve ser inserida utilizando o teclado virtual.
3- Teclado virtual: Utilizado para inserir a senha
4- Mensagens: Informações sobre o estado do login e novas atualizações.
5- Botão Entrar: Serve para entrar no sistema após o preenchimento das informações de usuário e senha.
6- Botão Atualizar: Caso exista uma atualização, o sistema será atualizado.
7- Versão do Gerenciador.
8- Informações sobre a Wi-Play.

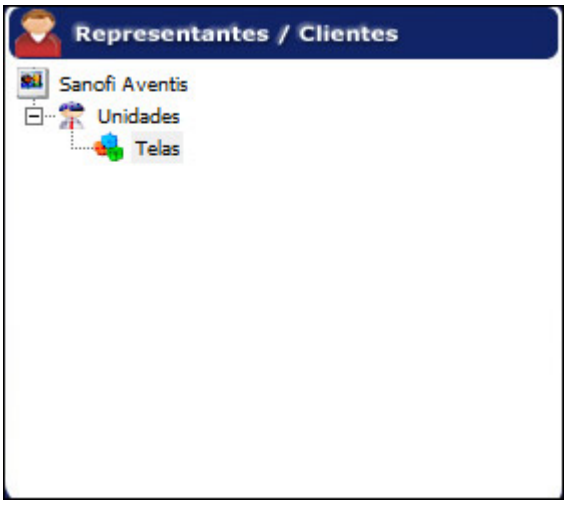
1.2 Formato em que o programa se apresenta

1.2.1 Tela Inicial



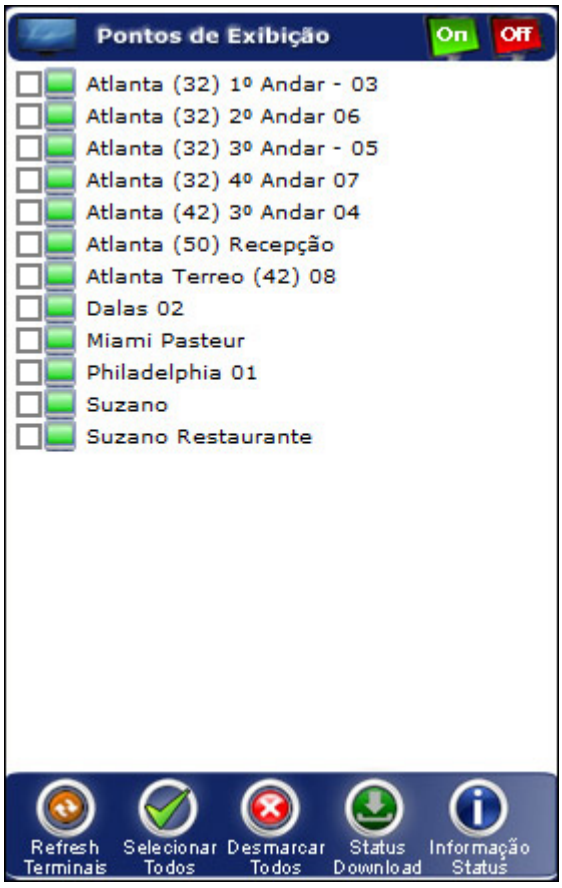
1.3 Grupos

1.3.1 Grupo Representantes/Clientes



Neste grupo o Representante terá acesso a toda a árvore de Clientes que possuí, enquanto que cada Cliente terá acesso apenas às suas Filiais enquanto que cada Filial terá seu próprio acesso.

1.3.2 Grupo Terminais

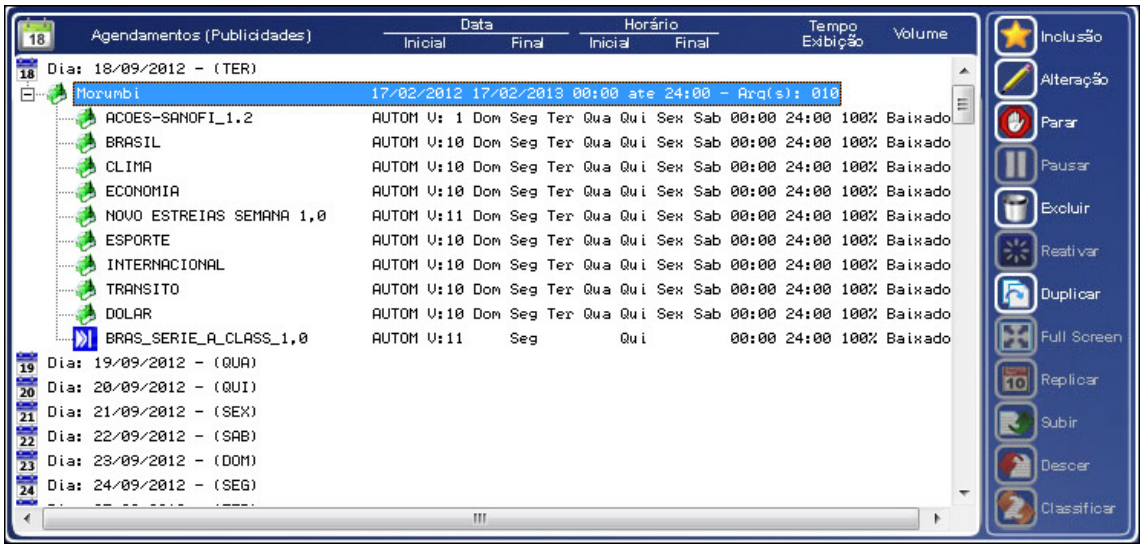


Neste grupo você poderá visualizar o estado dos terminais da filial, se estão conectados ao sistema ou não.

1.3.3 Grupo Campanhas Publicitárias

Local em que se pode criar, alterar, excluir e verificar o estado de suas campanhas.

1.3.4 Grupo Programação da Playlist\ Agendamentos


Agendamentos (Publicidades)
Data
Inicial
Final
Horário
Inicial
Final
Tempo Exibição
Volume
Dia: 18/09/2012 - (TER)
Morumbi 17/02/2012 17/02/2013 00:00 ate 24:00 - Arq(s): 010
ACOES-SANOFI_1.2 AUTOM V: 1 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
BRASIL AUTOM V:10 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
CLIMA AUTOM V:10 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
ECONOMIA AUTOM V:10 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
NOVO ESTREIAS SEMANA 1,0 AUTOM V:11 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
ESPORTE AUTOM V:10 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
INTERNACIONAL AUTOM V:10 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
TRANSITO AUTOM V:10 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
DOLAR AUTOM V:10 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
BRAS_SERIE_A_CLASS_1,0 AUTOM V:11 Seg Qui 00:00 24:00 100% Baixado
Dia: 19/09/2012 - (QUA)
Dia: 20/09/2012 - (QUI)
Dia: 21/09/2012 - (SEX)
Dia: 22/09/2012 - (SAB)
Dia: 23/09/2012 - (DOM)
Dia: 24/09/2012 - (SEG)
Inclusão
Alteração
Parar
Pausar
Excluir
Reativar
Duplicar
Full Screen
Replicar
Subir
Descer
Classificar

Local em que se pode criar, alterar, pausar e excluir a programação das campanhas que passarão em cada terminal.

1.3.5 Grupo Identificação

Informações sobre o usuário, assim como o botão para realizar a troca de senha e imagem.

1.3.6 Grupo Conjunto de Botões e Status do Gerenciador

Neste grupo encontram-se botões de administração geral do sistema, assim como a caixa de mensagem que exibe o estado do sistema.

2 - Criação de Campanhas

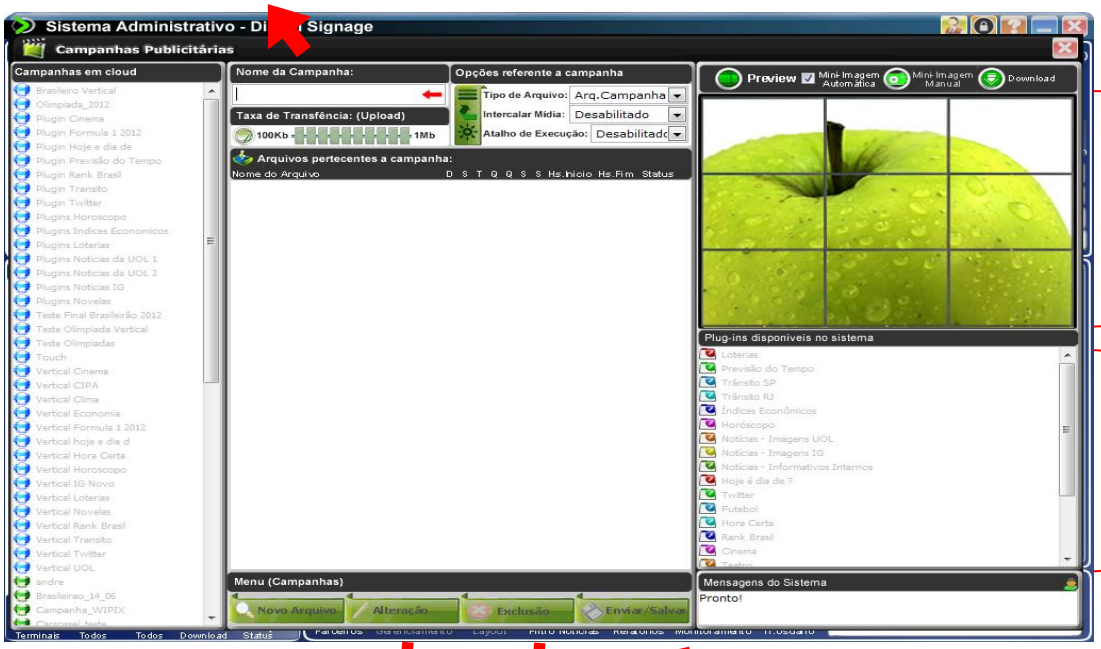
É nesta área do sistema, que você tem acesso a criação de suas campanhas. Cada campanha pode ser composta por um ou mais arquivos,

Para criação de uma campanha, clique no ícone criar, conforme mostra figura abaixo.

2.1 Detalhamento da área de criação de campanha

Será explicado mais a frente

Local destinado à inserção do nome da campanha



Área destinada à Pré-visualização do arquivo selecionado

Área reservada aos plug-ins existentes no sistema

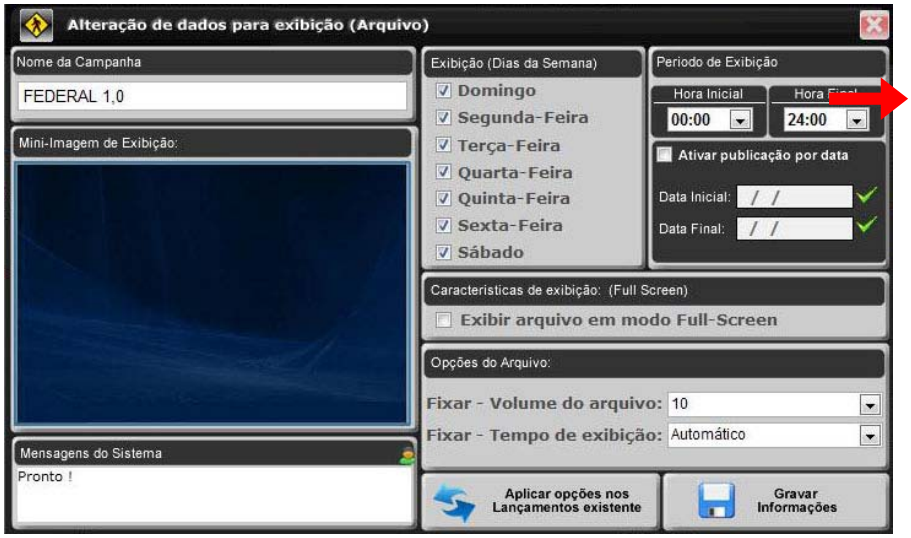
Este botão adiciona um arquivo que está salvo no seu computa dor à sua campanha

Explicação na página seguinte:

Este botão exclui o arquivo da sua relação da campanha

Este botão finaliza a inclusão dos arquivos na campanha, salvando as informações.

Este botão aciona uma nova tela para configuração do arquivo selecionado



Área reservada a configuração do arquivo selecionado, como por exemplo os dias da semana e horário que o mesmo será exibido dentro da campanha, além da alteração do próprio nome do arquivo.

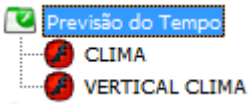
2.1.1 Função Intercalar Mídia

Essa função permite que arquivos de uma determinada campanha com a função INTERCALAR habilitada seja exibido uma vez a cada looping da sua grade de programação. Essa função é muito utilizada para quem faz venda de espaço publicitário. Veja abaixo um exemplo gráfico:

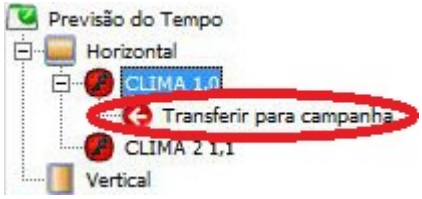
Campanha Plugins (Normal)
Previsão do tempo
Notícias Internacionais
Cotação do dolar
Notícias Celebridades
Campanha Anunciantes (Intercalar)
Vivo
Coca Cola
Brahma
Playlist com as 2 campanhas (Normal e Intercalar)
Previsão do tempo
Notícias Internacionais
Cotação do dolar
Notícias Celebridades
Vivo
Previsão do tempo
Notícias Internacionais
Cotação do dolar
Notícias Celebridades
Coca Cola
Previsão do tempo
Notícias Internacionais
Cotação do dolar
Notícias Celebridades
Brahma

2.1.2 Transportando um plugin para a área da campanha

1 - Clique no título do plugin que você deseja adicionar à sua campanha,



2 - Ao ser feito isso, as opções de escolha serão exibidas, como segue no exemplo anterior, as opções CLIMA e CLIMA VERTICAL são apresentadas. Isso indica que o arquivo selecionado pode ser apresentado tanto no formato mais comum (horizontal), ou também na posição vertical.



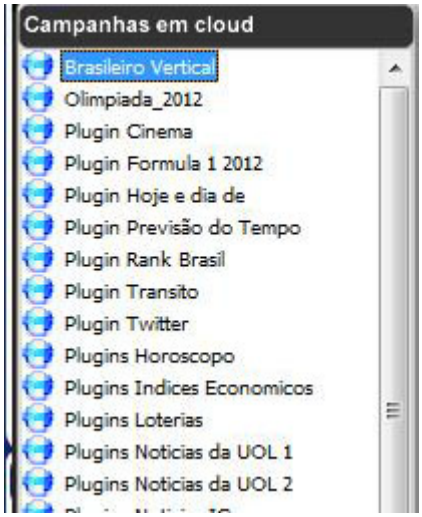
3 - Após ter selecionado seu plugin e arquivo, clique no botão de transportar o plugin para que este arquivo seja inserido na sua campanha.

4 – Após selecionar seus arquivos, clique no botão

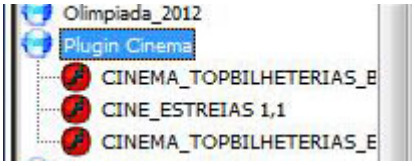
para concluir a criação de sua campanha.

2.1.3 Transportando um arquivo de outra campanha para a área da campanha

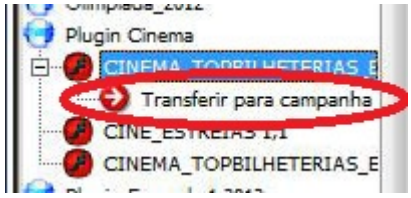
1 - Clique no título da campnha com o arquivo que você deseja adicionar à sua campanha,



2 - Ao ser feito isso, a lista de arquivos desta campanha irá abrir



3 - Após ter selecionado seu plugin e arquivo, clique no botão de transportar o plugin para que este arquivo seja inserido na sua campanha.



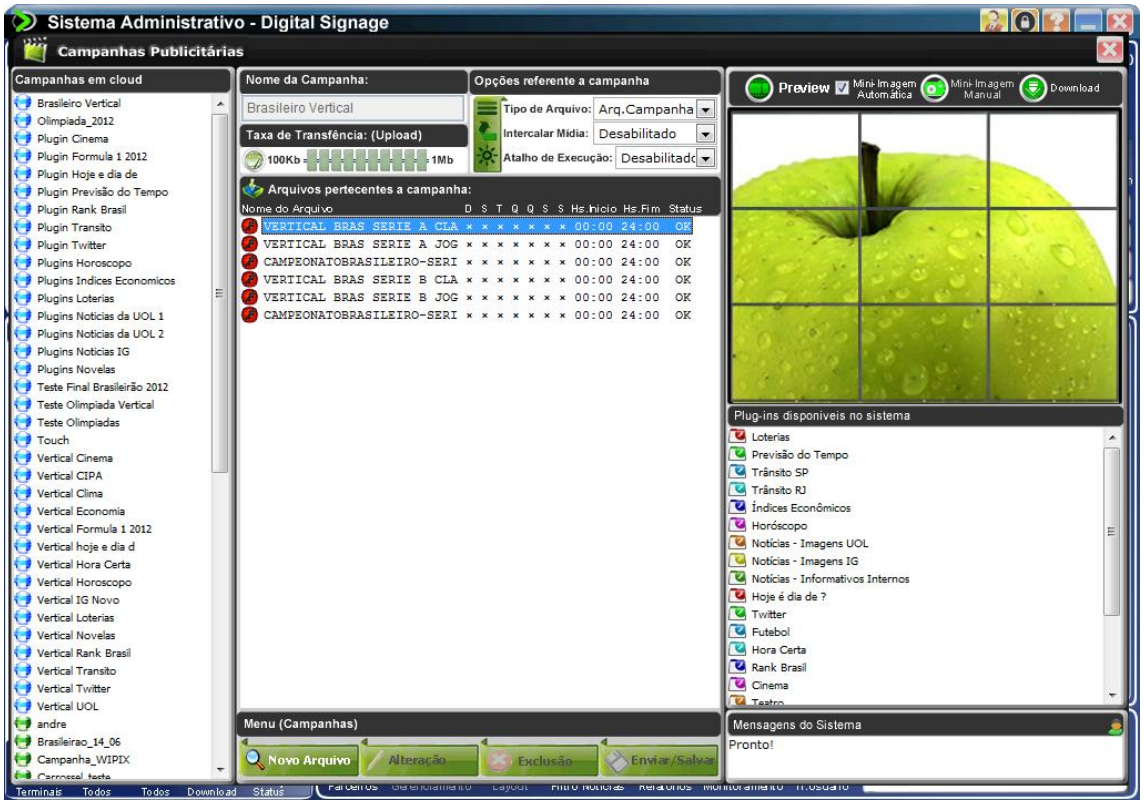
4 – Após selecionar seus arquivos, clique no botão

para concluir a criação de sua campanha.

2.2 Adicionando um novo arquivo em uma campanha

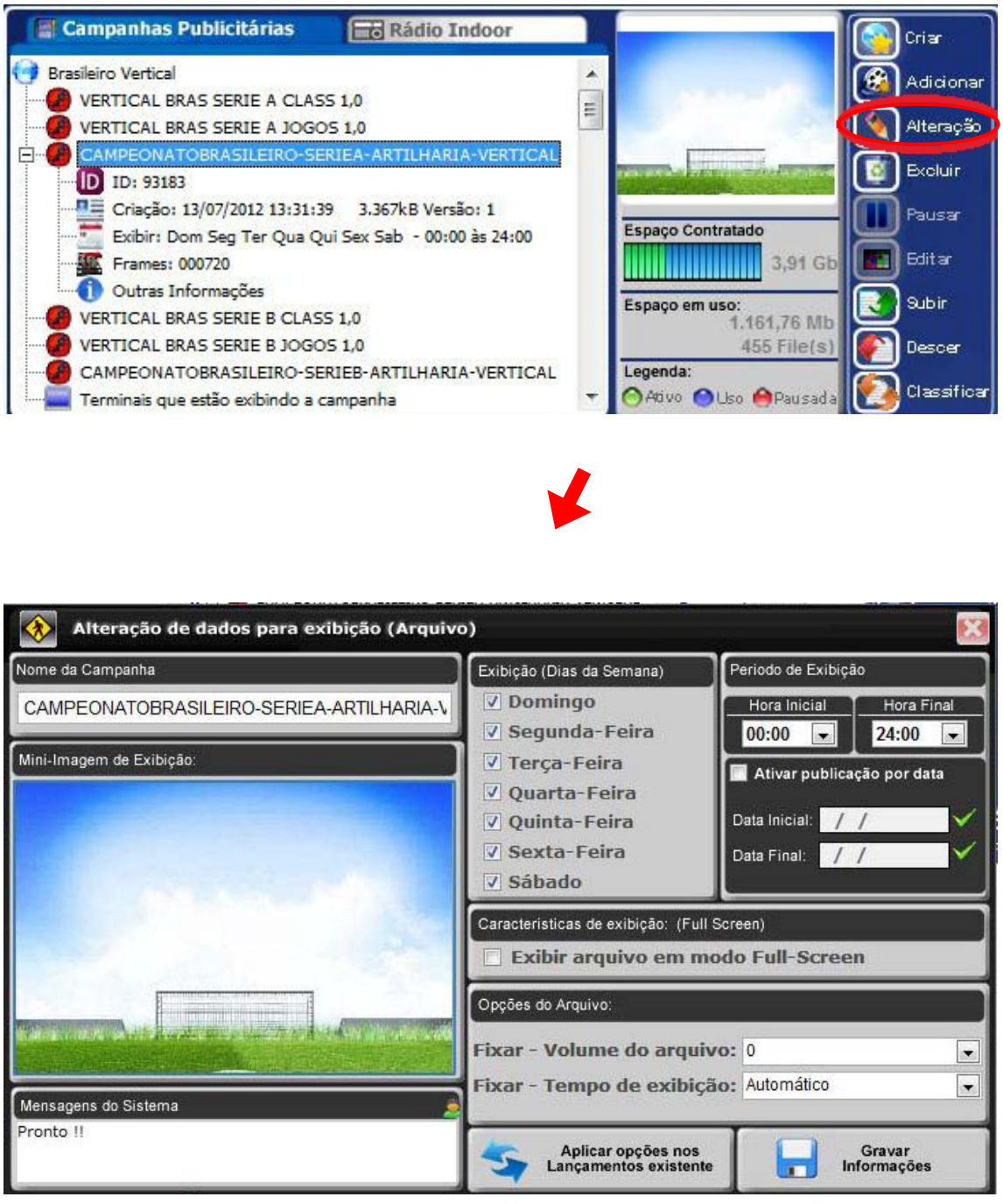
Clique no botão conforme mostra figura abaixo para inserir um novo arquivo em sua campanha já criada.

Feito isso você redirecionado a tela de inserção de arquivos na campanha para fazer suas adições



2.3 Alterando os dados da campanha

Dê um clique no botão de alteração e na sequência a seguinte tela será apresentada



Área reservada a configuração do arquivo selecionado, como por exemplo os dias da semana e horário que o mesmo será exibido dentro da campanha, além também da alteração do próprio nome do arquivo.

2.4 Excluindo uma campanha

Ao clicar no botão de excluir você irá deletar a campanha selecionada, logo todos os terminais que à estavam exibindo deixarão de exibi-las pois a campanha foi excluída

2.5 Pausando a exibição de sua campanha

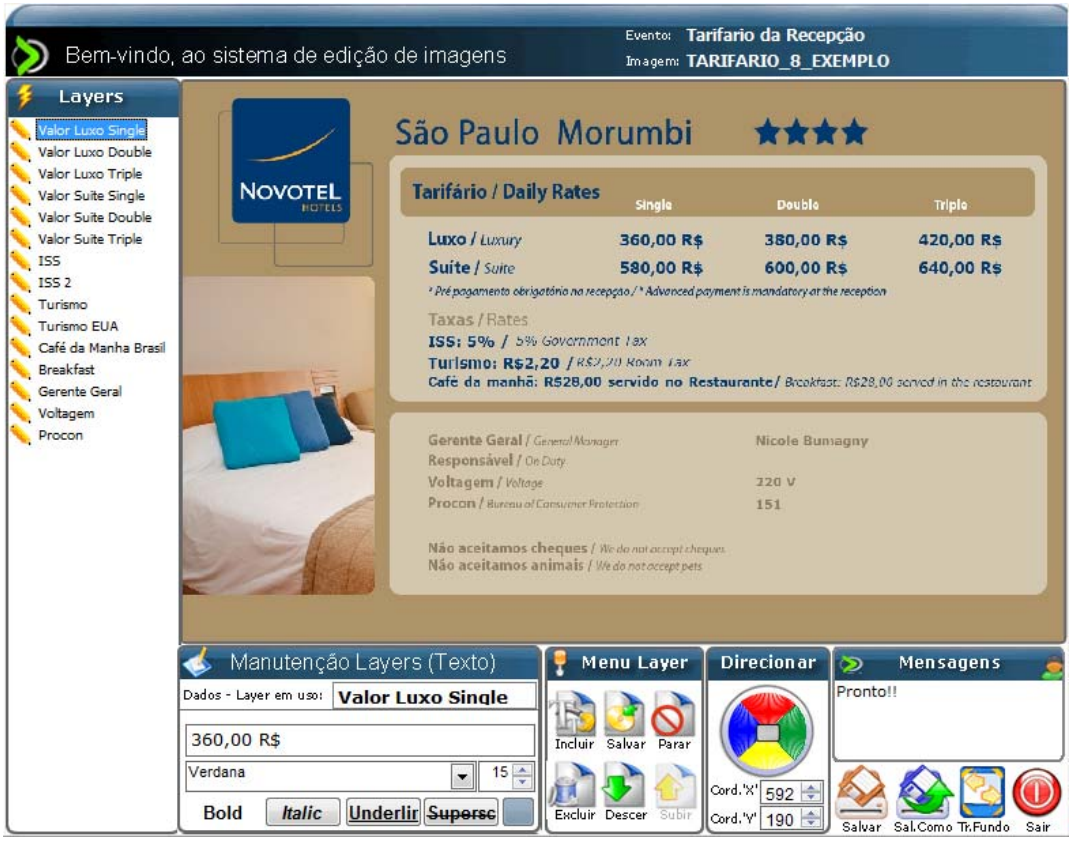
Este botão pausa a apresentação da campanha selecionada em todos os terminais em que ela estiver sendo apresentada

2.6 Editando a imagem de uma campanha

O Sistema Wi-Play possui uma função que possibilita inserir camadas de texto ou imagens dentro do próprio arquivo (Imagem) da campanha. Para abrir o painel de edição, execute o seguinte procedimento:

Clique na descrição da imagem dentro de uma campanha, isso irá ativar o ícone Editar

O editor funciona em forma de camadas de texto ou imagens, sendo possível modificar o tamanho das fontes, tipos e cores. Possibilita também, posicionar na área que desejar sobre a imagem. Veja a seguir os ícones e comandos permitidos:

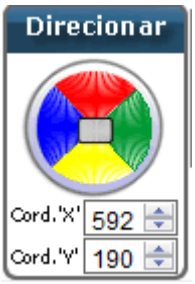


1 - Clique no ícone

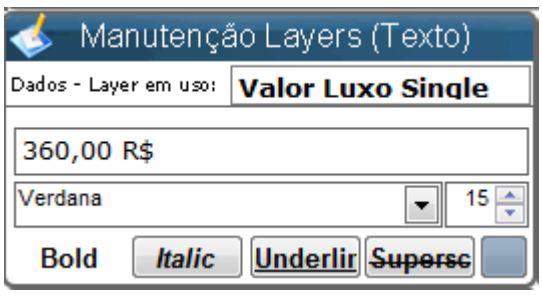
para incluir uma nova camada.

2 - Selecione a camada que deseja inserir (Texto ou Imagem), clique no ícone da lupa, para buscar a imagem no computador caso a opção seja camada de imagem.

3 - Utilize a opção do direcionar clicando nas cores, para mover a camada na tela. Existe outra maneira de mover a camada através das coordenadas X e Y. Sendo que, X move a camada em linha horizontal e Y move a camada em linha vertical.



4 - Utilize sempre a área de Manutenção de Layers para editar os tamanhos, cores e fontes das camadas. No campo dados - layer em uso, nomeie a camada para poder se organizar, e no campo abaixo, digite o que vai aparecer na área de edição (no caso de camada de texto).



2.6.1 Mais Botões

(Menu Layer)

Salva a camada criada

Desativa a camada selecionada, deixando-a invisível

Move a camada selecionada para baixo

Move a camada selecionada para cima

Exclui a camada selecionada

(Outros)

Salva as alterações efetuadas na sua imagem

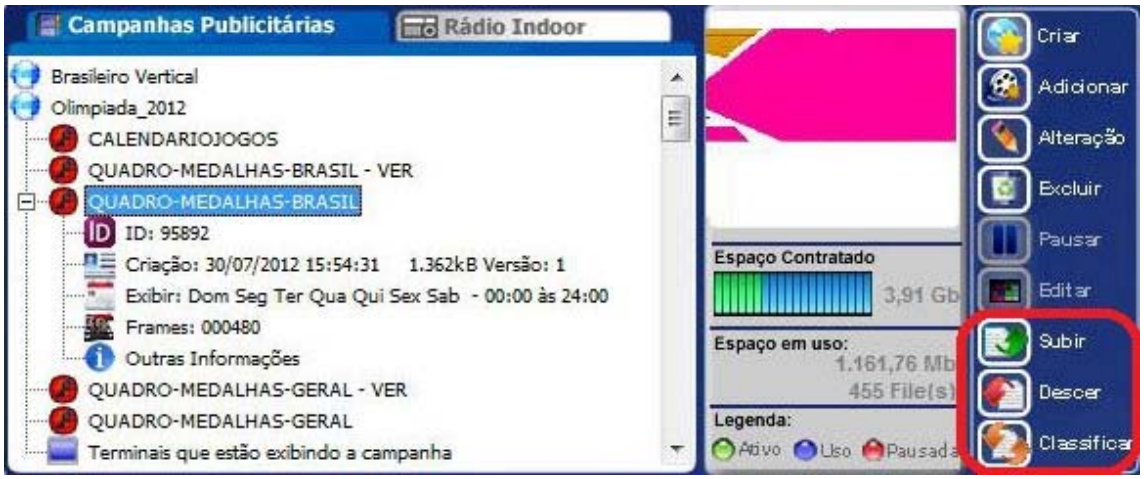
Salva as alterações efetuadas para utilização em outro terminal

Troca a imagem que está sendo utilizada por uma outra imagem

Finaliza a edição de eventos

2.7 Ordenando os arquivos de suas campanhas

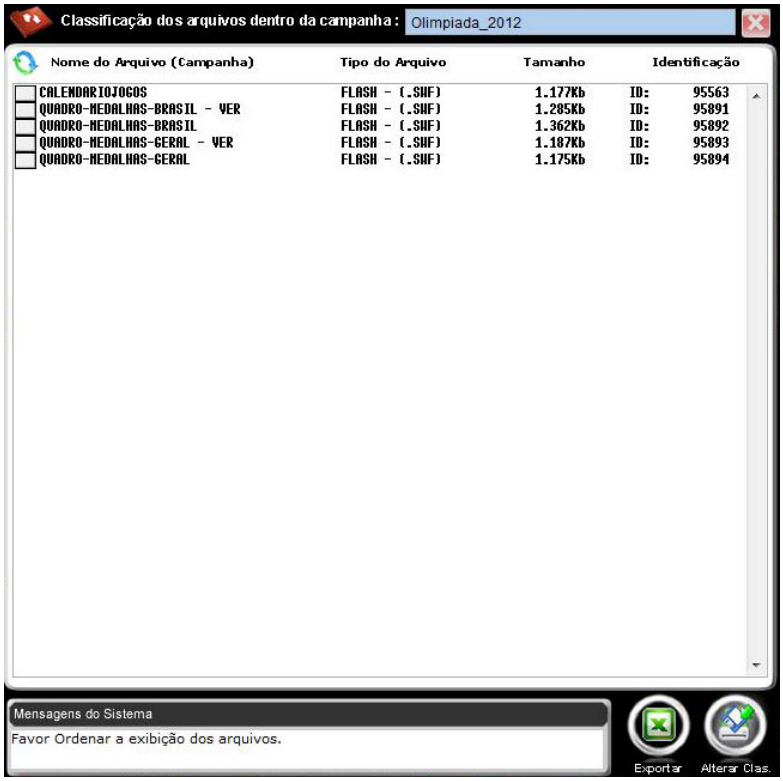
Nesta opção você gerencia a ordem dos seus arquivos, onde você seleciona o seu arquivo e automaticamente os botões de ordenação são ativados



Este botão move o arquivo selecionado para baixo

Este botão move o arquivo selecionado para cima

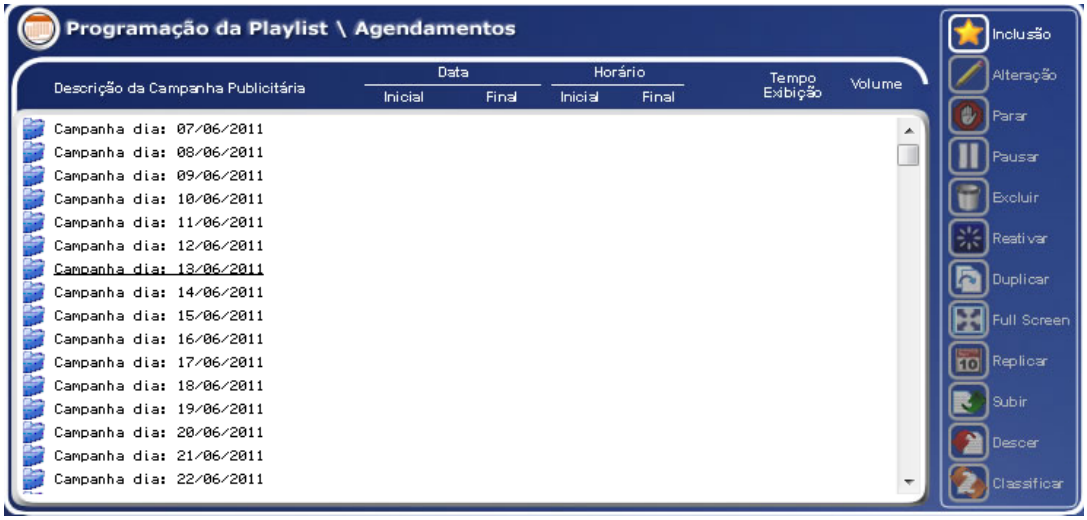
Este botão classifica a ordem de apresentação do seus arquivo nesta campanha


Classificação dos arquivos dentro da campanha : Olimpiada_2012
Nome do Arquivo (Campanha)
Tipo do Arquivo
Tamanho
Identificação
CALENDARIOJOGOS FLASH - (.SWF) 1.177Kb ID: 95563
QUADRO-MEDALHAS-BRASIL - VER FLASH - (.SWF) 1.285Kb ID: 95891
QUADRO-MEDALHAS-BRASIL FLASH - (.SWF) 1.362Kb ID: 95892
QUADRO-MEDALHAS-GERAL - VER FLASH - (.SWF) 1.187Kb ID: 95893
QUADRO-MEDALHAS-GERAL FLASH - (.SWF) 1.175Kb ID: 95894
Mensagens do Sistema
Favor Ordenar a exibição dos arquivos.
Exportar
Alterar Clas.

Neste modo de classificação você seleciona um arquivo e o move para a posição que você deseja, facilitando a classificação dos arquivos por exemplo em campanhas muitos extensas, de uma única vez.

3. Agendamento de suas campanhas

3.1 Disposição da área de agendamento



3.2 Como agendar sua campanha

1 - Selecione sua campanha criada

2 - Selecione um ou mais terminais que deseja exibir a campanha

3 - Clique no ícone INCLUSÃO no canto direito do sistema, abrirá a tela de agendamento de campanhas

3.2.1 Área de agendamento de campanha

1 - Escolha a data do início da exibição da campanha.

2 - Escolha a data do término da exibição da campanha.

3 - Escolha o horário de início da exibição da campanha.

4 - Escolha o horário de término da exibição da campanha.

5 - Selecione a opção continuo sim ou não.

Exemplo

Continuo: **NÃO**
Data do inicio: 01/02/2011 – Data Termino: 10/02/2011
Horário inicio: 10:00 – Horário termino: 22:00hs
A campanha será exibida todos os dias das 10:00hs as 22:00hs no período selecionado, ou seja, após o término do agendamento as 22:00hs o conteúdo sai do ar e só volta a ser exibido às 10:00hs do outro dia..

Exemplo

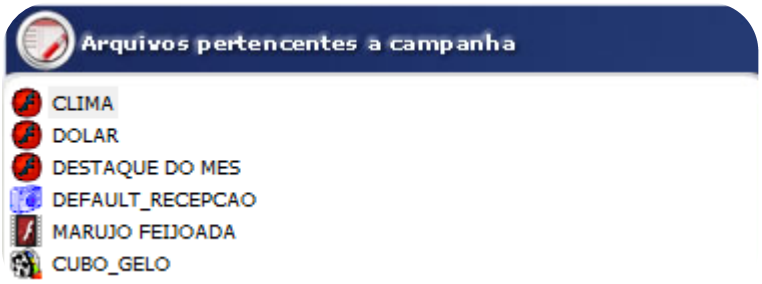
Continuo: **SIM**

Data do início: 01/02/2011 – Data Término: 10/02/2011

Horário início: 10:00 – Horário término: 22:00hs

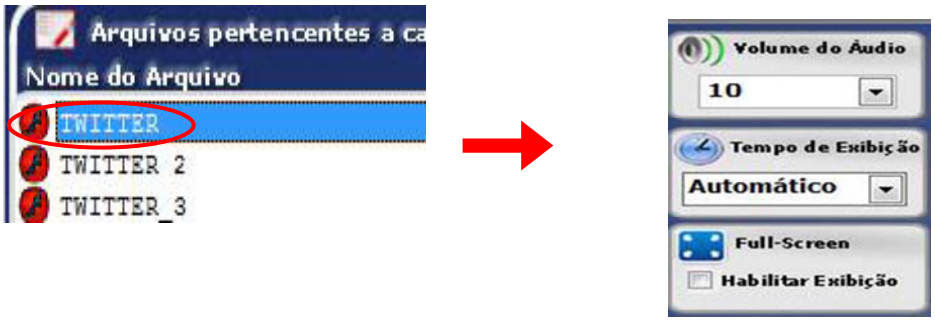
A campanha começará a ser exibida no dia 01/02/2007 as 10:00hs e só irá sair do ar as 22:00hs do dia 10/02/2007, ou seja, não irá sair do ar durante o período configurado.

6 - Pode-se alterar o tempo e a quantidade de exibição de cada arquivo da campanha a ser agendada dentro da opção Arquivos Pertencentes à Campanha, o sistema exibe os arquivos da campanha que, quando selecionados, podem alterar os valores com os seguintes critérios:



Ao selecionar um arquivo de imagem, automaticamente a aba de Tempo de exibição é acionada, onde você configura o tempo que esta imagem ser exibida durante a apresentação da sua campanha.

Quando for um arquivo de vídeo ou flash é possível alterar a quantidade repetida de vezes que o arquivo será exibido seguidamente no display, se houver um arquivo com áudio é possível alterar o volume do áudio desse arquivo durante sua apresentação na campanha e também é possível alterar manualmente o tempo de exibição desses arquivos.



7 - Após toda a configuração do agendamento, clique no ícone SALVAR

. E aguarde o tempo padrão para que o player baixe e exiba a programação.

3.2.2 Legenda das Campanhas

1 - Nota-se que quando você agenda uma campanha e ela está em uso a cor do ícone de campanhas fica **azul:**

Campanha em exibição

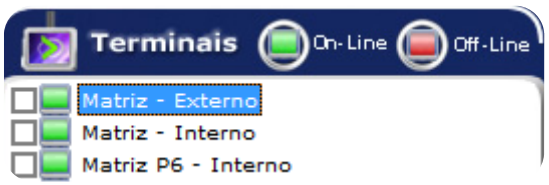
2 - Já quando o ícone está **verde:**

Campanha apenas inserida, pronta para ser agendada , ou que já foi exibida e acabou seu tempo de veiculação

3 - Ícone **vermelho**,

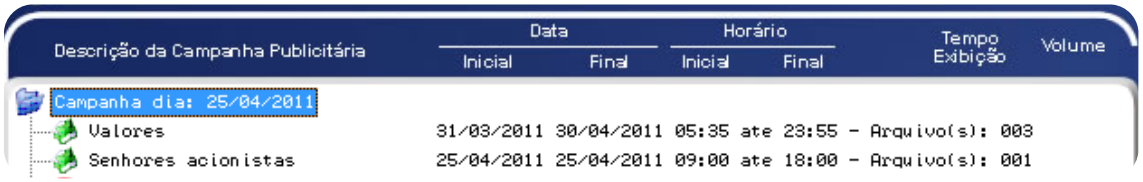
Campanha pausada, ou seja, estava sendo exibida, porém foi interrompido

3.3 Gerenciando as campanhas dos terminais

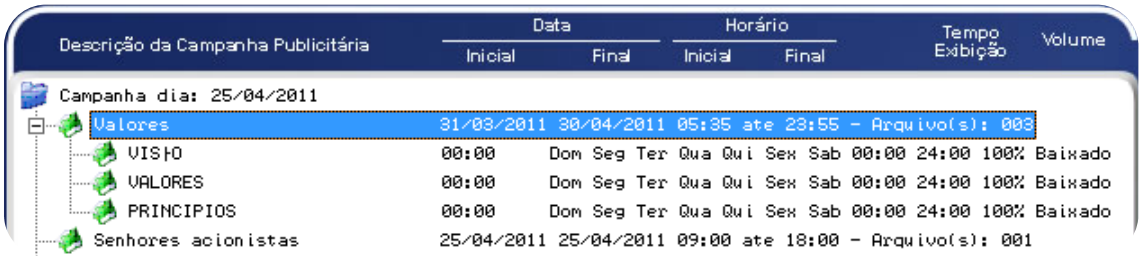


Ao selecionar um terminal, automaticamente as descrições das campanhas que existem em exibição ou a serem exibidas, serão apresentadas

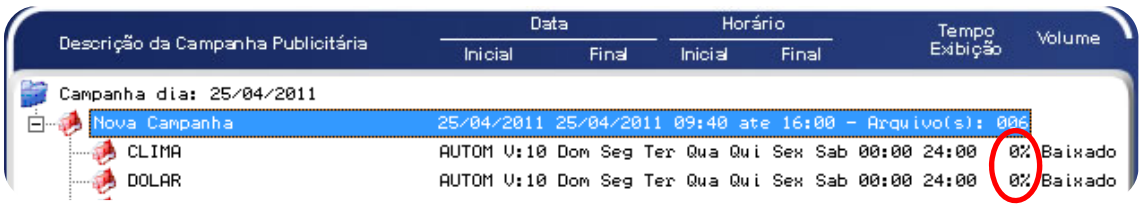
Ao clicar no ícone da pasta azul, são exibidos detalhes da(s) campanha(s) que estão agendadas para o respectivo dia selecionado, além de apresentar também a data inicial e final, horário inicial e final do agendamento configurado pelo cliente, e numero de arquivos dentro da campanha selecionada.



Selecionando uma campanha, as informações dos arquivos contidos nela serão apresentadas, tais como: nome do arquivo e se o player já baixou cada arquivo (imagem, vídeo ou animação), exibindo a porcentagem de download em tempo real. Enquanto o download não estiver completo, o ícone dos arquivos aparecerá na cor vermelha, após os 100% aparecerá na cor verde, simbolizando a certeza de que os terminais selecionados já baixaram os arquivos e estão pronto para serem exibidos no seu terminal (player).

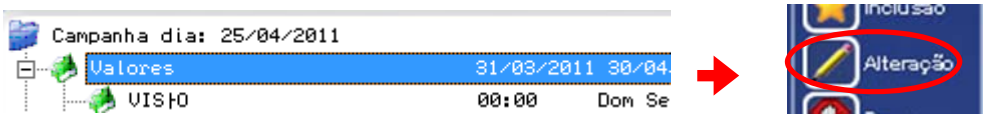

Descrição da Campanha Publicitária
Data
Inicial
Final
Horário
Inicial
Final
Tempo Exibição
Volume
Campanha dia: 25/04/2011
Valores 31/03/2011 30/04/2011 05:35 ate 23:55 - Arquivo(s): 003
VISÃO 00:00 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
VALORES 00:00 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
PRINCIPIOS 00:00 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sab 00:00 24:00 100% Baixado
Senhores acionistas 25/04/2011 25/04/2011 09:00 ate 18:00 - Arquivo(s): 001

O sistema indica se o conteúdo foi baixado ou não, e também indica a porcentagem do download do arquivo de sua campanha, como mostra o exemplo abaixo



3.4 Editando uma campanha e seus arquivos na sua playlist

É possível editar uma campanha já agendada, basta selecionar a campanha ou um dos arquivos dentro da campanha que deseja alterar e clicar no ícone de alteração que abrirá novamente a tela de agendamento.



Se precisar pode-se também, parar a campanha no ícone

e sua campanha agendada para de ser exibida imediatamente (no terminal selecionado).

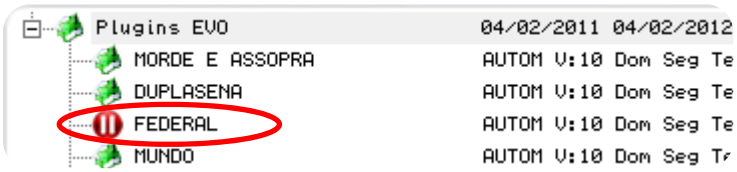
Para reativá-la clique no ícone

3.5 Pausando a exibição de um arquivo de sua campanha

Existe a possibilidade de pausar a exibição de um arquivo que esteja rodando em um determinado terminal sem que todo o conteúdo da mesma campanha seja modificado.

Selecione o arquivo da campanha e clique no botão pausar

Automaticamente o arquivo é pausado, e para de ser exibido na playlist de sua campanha (no terminal selecionado).



Para reativá-lo clique no arquivo pausado e depois no ícone

3.6 Duplicando a exibição de uma campanha

Esta função se dá na necessidade da apresentação de uma campanha ser repetida algumas vezes na sua playlist.

Clique na campanha a ser duplicada e selecione o botão duplicar

3.7 Função Full Screen

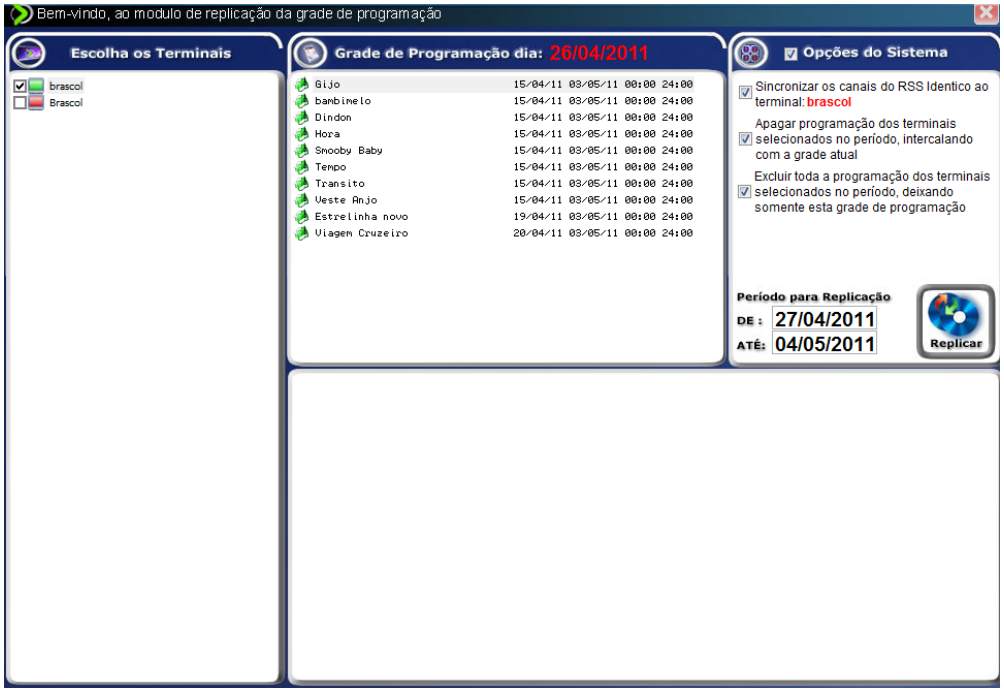
Utiliza-se esta função quando você deseja estender a visualização do arquivo na tela inteira, quando o player possuir um layout criado.

3.8 Módulo de Replicar uma Campanha

1 - Clique na pasta azul da playlist para replicar todas as campanhas que estão configuradas naquela data e logo em seguida clique no botão replicar

Programação da Playlist \ Agendamentos
Descrição da Campanha Publicitária
Data
Inicial
Final
Horário
Inicial
Final
Tempo Exibição
Volume
Campanha dia: 26/04/2011
Gijo 15/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
bambimelo 15/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
Dindon 15/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
Hora 15/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
Smooby Baby 15/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
Tempo 15/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
Transito 15/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
Veste Anjo 15/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
Estrelinha novo 19/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
Viagem Cruzeiro 20/04/2011 03/05/2011 00:00 ate 24:00 - Arquivo(s): 001
Replicar

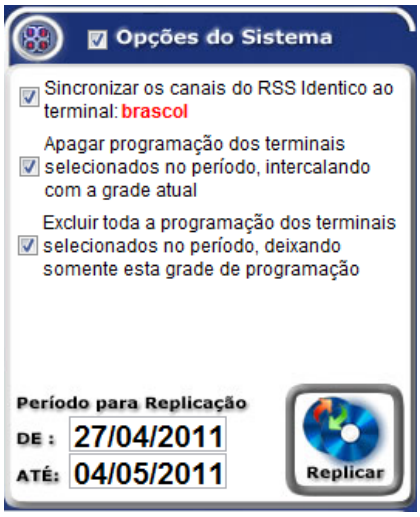
2 - Em seguida aparecerá uma tela para configuração do “replicar”


Bem-vindo, ao modulo de replicação da grade de programação
Escolha os Terminais
brascol
Brascol
Grade de Programação dia: 26/04/2011
Gijo 15/04/11 03/05/11 00:00 24:00
bambimelo 15/04/11 03/05/11 00:00 24:00
Dindon 15/04/11 03/05/11 00:00 24:00
Hora 15/04/11 03/05/11 00:00 24:00
Smooby Baby 15/04/11 03/05/11 00:00 24:00
Tempo 15/04/11 03/05/11 00:00 24:00
Transito 15/04/11 03/05/11 00:00 24:00
Veste Anjo 15/04/11 03/05/11 00:00 24:00
Estrelinha novo 19/04/11 03/05/11 00:00 24:00
Viagem Cruzeiro 20/04/11 03/05/11 00:00 24:00
Opções do Sistema
Sincronizar os canais do RSS Identico ao terminal: brascol
Apagar programação dos terminais selecionados no período, intercalando com a grade atual
Excluir toda a programação dos terminais selecionados no período, deixando somente esta grade de programação
Período para Replicação
DE : 27/04/2011
ATÉ: 04/05/2011
Replicar

3 - Selecione o(s) terminal(s) em que você deseja que uma réplica(cópia) do dia selecionado seja criada.

Nota-se que todas as campanhas compreendidas naquele dia serão replicadas

4 - Importante: Na aba opções do sistema você deve ficar atento as caixas de opções apresentadas, pois o sistema automaticamente já vem com as opções ativas.
È necessário verificar que da maneira que as caixas de opções se apresentam o conteúdo que estiver configurado para o(s) terminal(s) selecionados serão substituídos pelo conteúdo da réplica, apagando o conteúdo que já estava programado no terminal. Essa funcionalidade do sistema se apresenta para facilitar terminais que utilizam de programação com o mesmo conteúdo.


Opções do Sistema
Sincronizar os canais do RSS Identico ao terminal: brascol
Apagar programação dos terminais selecionados no período, intercalando com a grade atual
Excluir toda a programação dos terminais selecionados no período, deixando somente esta grade de programação
Período para Replicação
DE : 27/04/2011
ATÉ: 04/05/2011
Replicar

5 - E por último selecione o período que será apresentado a réplica nos terminais e clique no botão replicar

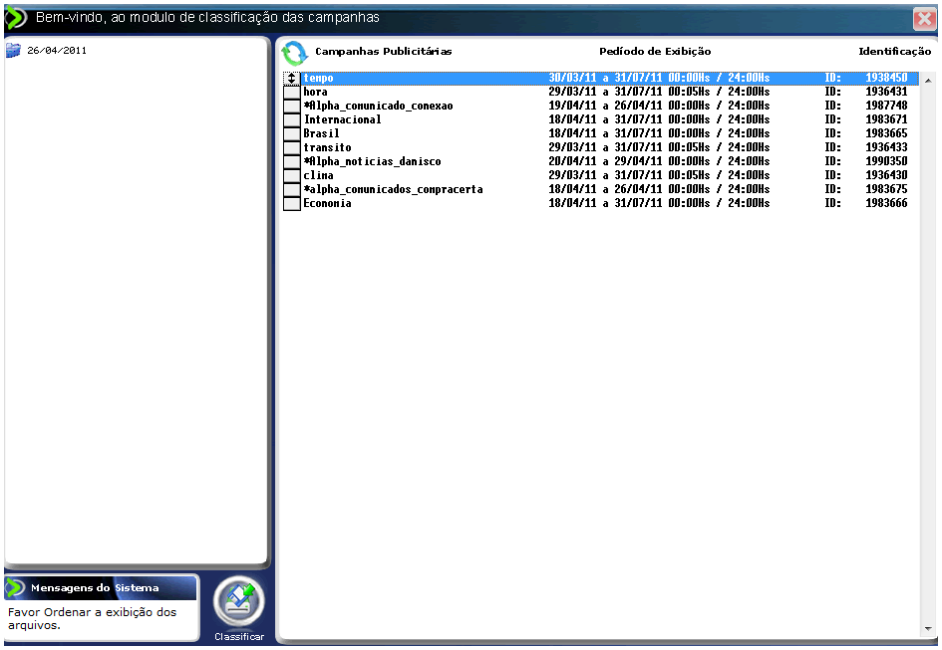
3.9 Ordenando campanhas na playlist

Nesta opção você gerencia a ordem de apresentação de suas campanhas, onde você seleciona uma campanha e automaticamente os botões de ordenação são ativados

Este botão move a campanha selecionada para baixo

Este botão move a campanha selecionada para cima

Este botão classifica a ordem de apresentação de suas campanhas


Bem-vindo, ao modulo de classificação das campanhas
26/04/2011
Campanhas Publicitárias
Pedíodo de Exibição
Identificação
Tempo 30/03/11 a 31/07/11 00:00Hs / 24:00Hs ID: 1938450
hora 29/03/11 a 31/07/11 00:05Hs / 24:00Hs ID: 1936431
*Alpha_conunicado_conexao 19/04/11 a 26/04/11 00:00Hs / 24:00Hs ID: 1987748
Internacional 18/04/11 a 31/07/11 00:00Hs / 24:00Hs ID: 1983671
Brasil 18/04/11 a 31/07/11 00:00Hs / 24:00Hs ID: 1983665
transito 29/03/11 a 31/07/11 00:05Hs / 24:00Hs ID: 1936433
*Alpha_noticias_danisco 20/04/11 a 29/04/11 00:00Hs / 24:00Hs ID: 1990350
clima 29/03/11 a 31/07/11 00:05Hs / 24:00Hs ID: 1936430
*alpha_conunicados_compracerta 18/04/11 a 26/04/11 00:00Hs / 24:00Hs ID: 1983675
Economia 18/04/11 a 31/07/11 00:00Hs / 24:00Hs ID: 1983666
Mensagens do Sistema
Favor Ordenar a exibição dos arquivos.
Classificar

Neste modo de classificação você seleciona uma campanha e a move a determinada posição que você deseja, facilitando a ordenação de uma programação muito extensa por exemplo.

No final da classificação clique no botão para finalizar.

4. Administração de Clientes e Representantes

Área destinada à visualização e administração dos representantes, seus clientes e filiais.

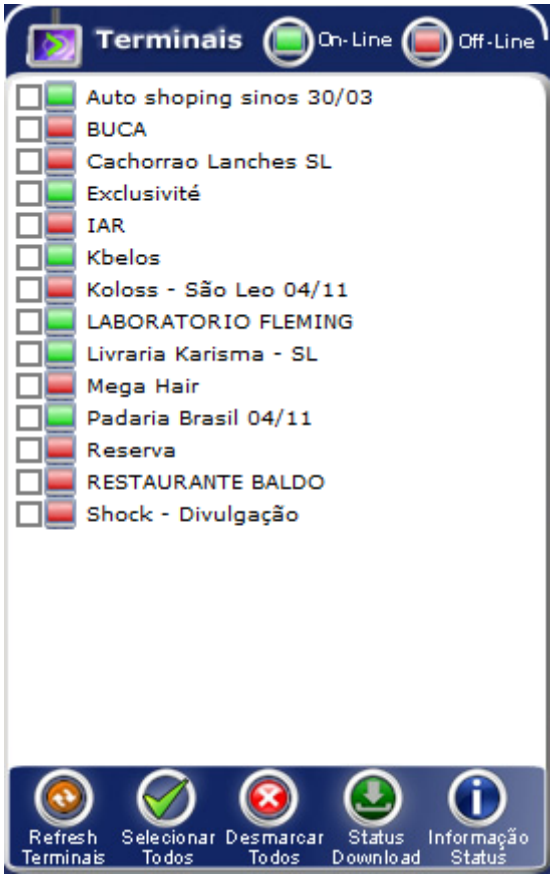
Exemplo:

Representante

Cliente

Filiais

5. Administração de Terminais



Status dos Terminais

Terminal na cor verde significa que o mesmo está online, ou seja, com internet.

Terminal na cor vermelha significa que o mesmo está offline, ou seja, sem internet.

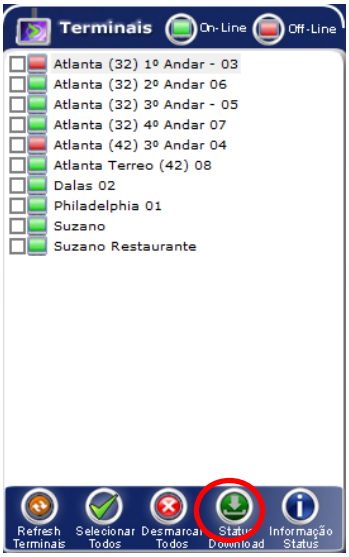
Recomendamos que o terminal esteja sempre online no período em que tiver veiculando as mídias, o sistema não depende da internet para exibir a programação depois que as mesmas já foram baixadas, mas sim para atualizar. Mas se for inserido uma nova programação e o sistema tiver offline a mesma não baixará até que o sistema estabeleça uma conexão com a internet.

5.1 Botões

Clique aqui para atualizar os terminais.

Clique aqui para selecionar todos os terminais.

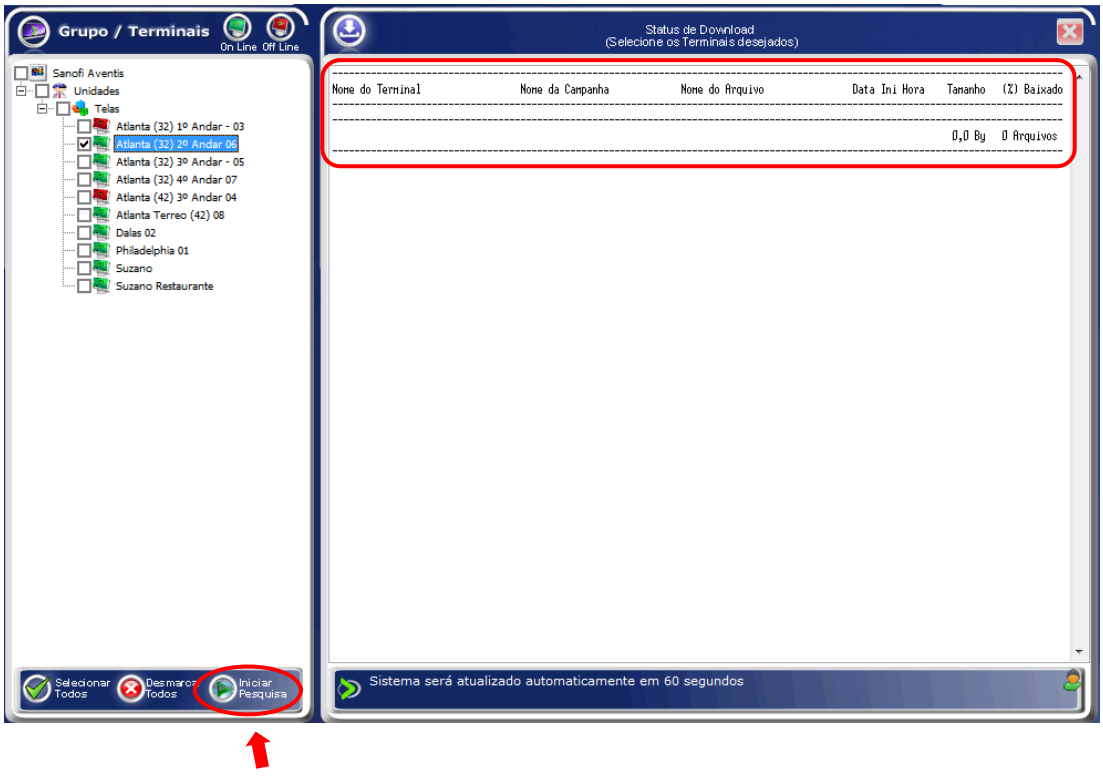
Clique aqui para desmarcar a seleção de todos os terminais.



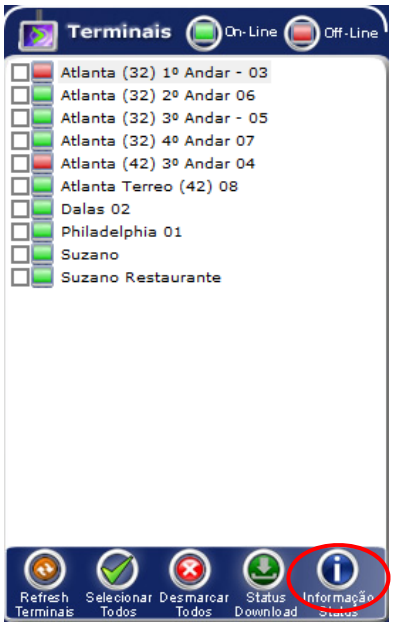
Selecione o terminal e clique aqui para verificar o andamento do download.

Exemplo:

Foi inserido uma nova mídia e você que verificar o andamento do download se já foi 100% baixado ou em que porcentagem o mesmo se encontra está.

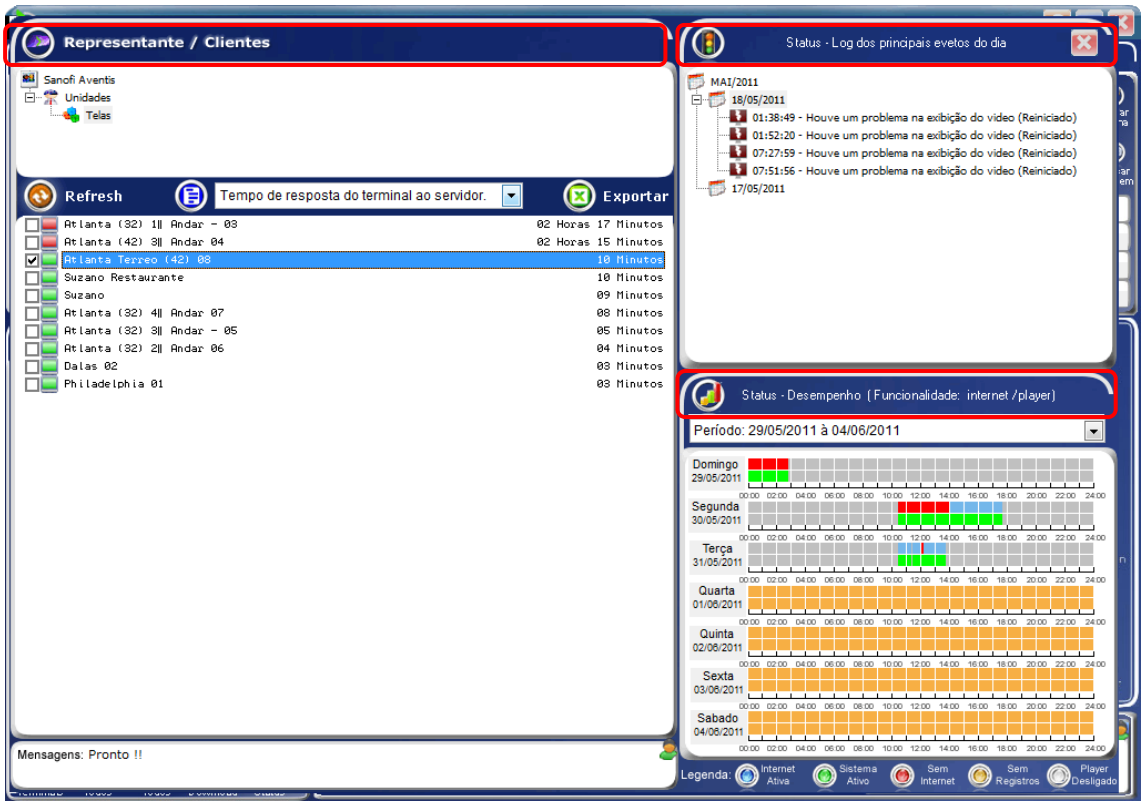


Clique no nome do Representante, depois Cliente, escolha a filial e selecione o(s) terminal(s) que deseja realizar a pesquisa, feito isso, clique no botão onde a seta aponta para realizar a pesquisa. Logo após, aparecerá na tela de status de download como no exemplo acima, caso todas as mídias inseridas foram baixadas, ou se ainda tiver alguma mídia sendo baixada, aparecerá na tela acima, irá ser exibido informando detalhadamente a porcentagem de cada mídia.



Esse botão fornece um relatório detalhado de conectividade do terminal com a internet como por exemplo, mostra a data que o terminal ficou sem internet ou desligado

Clicando nele apresentará a tela abaixo:


Representante / Clientes
Sanofi Aventis
Unidades
Telas
Refresh
Tempo de resposta do terminal ao servidor.
Exportar
Atlanta (32) 1|| Andar - 03 02 Horas 17 Minutos
Atlanta (42) 3|| Andar 04 02 Horas 15 Minutos
Atlanta Terreo (42) 08 10 Minutos
Suzano Restaurante 10 Minutos
Suzano 09 Minutos
Atlanta (32) 4|| Andar 07 08 Minutos
Atlanta (32) 3|| Andar - 05 05 Minutos
Atlanta (32) 2|| Andar 06 04 Minutos
Dalas 02 03 Minutos
Philadelphia 01 03 Minutos
Mensagens: Pronto !!
Status - Log dos principais evetos do dia
MAI/2011
18/05/2011
01:38:49 - Houve um problema na exibição do video (Reiniciado)
01:52:20 - Houve um problema na exibição do video (Reiniciado)
07:27:59 - Houve um problema na exibição do video (Reiniciado)
07:51:56 - Houve um problema na exibição do video (Reiniciado)
17/05/2011
Status - Desempenho (Funcionalidade: internet /player)
Período: 29/05/2011 à 04/06/2011
Domingo 29/05/2011
Segunda 30/05/2011
Terça 31/05/2011
Quarta 01/06/2011
Quinta 02/06/2011
Sexta 03/06/2011
Sabado 04/06/2011
Legenda:
Internet Ativa
Sistema Ativo
Sem Internet
Sem Registros
Player Desligado

Na área de REPRESENTANTES/CLIENTES você seleciona os terminais que você deseja fazer a consulta

No botão REFRESH, você atualiza os terminais.

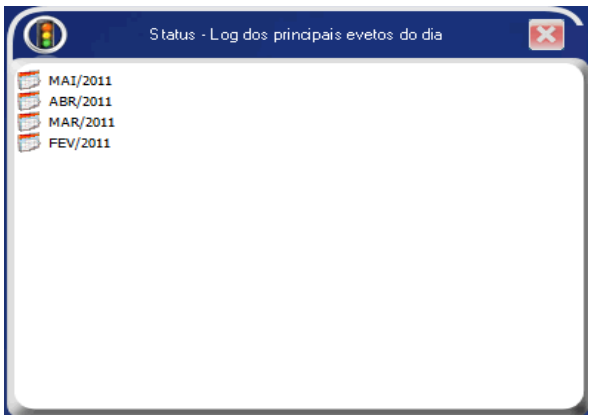
Na CAIXA DE OPÇÕES, há 3 opções:

1 -TEMPO DE RESPOSTA DO TERMINAL AO SERVIDOR: indica à quanto tempo foi feita a última conexão do player com o servidor em busca de atualizações.

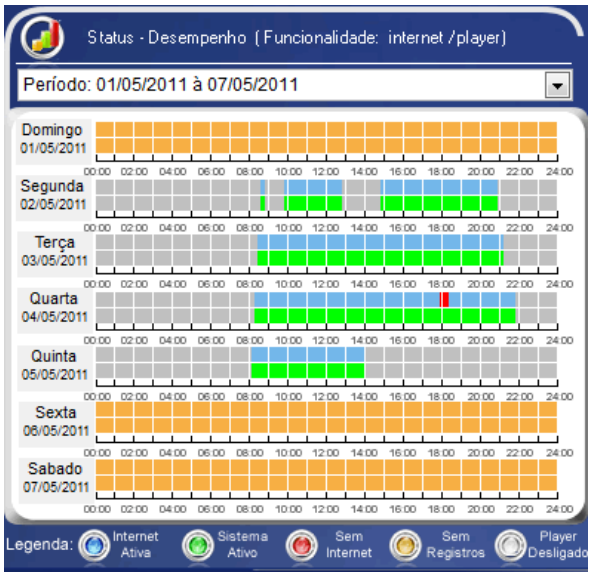
2 - VERSÃO DO SISTEMA WIPLAY: indica qual a versão atual do seu player e se ele está atualizado ou não.

3- ESPAÇO LIVRE EM HARD DISK-PLAYERS: indica o espaço livre no disco rígido do seu computador até aquele momento

Para visualização dos relatórios de exibição e do Status do player selecione o terminal e dê um clique, feito isso as duas areas STATUS – LOG DOS PRINCIPAIS EVENTOS DO DIA e STATUS – DESEMPENHO (FUNCIONALIDADE : INTERNET/PLAYER serão preenchidas com informações do terminal selecionado.



O sistema gera registros dos principais eventos ocorridos durante o funcionamento do player.



Nesta parte é possível a visualização detalhada do funcionamento do seu player e também de sua internet.

Selecione o período à ser verificado, que o próprio sistema gera o gráfico detalhado do desempenho do seu player.

6 - Layout (Configuração Visual do Display)

Para configurações como área de exibição do terminal, RSS, Publicação Default e criação do layout do terminal, clique no botão Layout na parte inferior do sistema

Após clicar no botão Layout, o sistema abrirá a tela de edição, como no exemplo abaixo:

Área de exibição do seu terminal

Nesta tela é possível dar um preview do layout configurado pelo administrador. O sistema permite que a tela seja explorada de diversos formatos. A área em preto com o traçado em verde é exatamente o local onde as campanhas agendadas serão exibidas

6.1 Detalhamento dos Botões

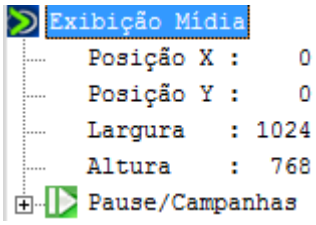
1 - Neste botão altera-se o nome do terminal

2 - Botão destinado a configuração da resolução de tela, por padrão o wiplay vem com a configuração de 1024x768.
Há a possibilidade também de configurar a orientação da tela como Invertida, Painel Duplo, Duplo Invertido, Triplo, Quádruplo, LED.

3 - Gira a exibição do seu terminal nos seguintes Ângulos 90°, 180º, 270º

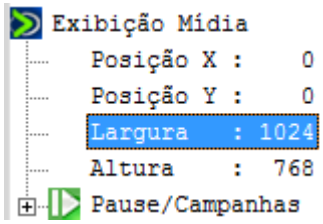
4 - Neste botão configura-se a área de exibição de suas mídias. Por exemplo:

Meu terminal por padrão possui a resolução de 1024x768.



Mas eu gostaria que a exibição de minha mídia fosse exibida em um espaço menor, pois na lateral da imagem eu quero um espaço para apresentar o logo da minha empresa.

Dê um clique na largura ou altura de acordo com sua necessidade e logo após os botões de movimentação e coordenadas serão ativados.



Feitos as alterações conforme exemplo:

Minha mídia de exibição irá se apresentar da seguinte forma:

Nota-se que há uma área na lateral da exibição do terminal para que eu possa utilizar por exemplo o logo da minha empresa (imagem ou flash).

5 - Neste botão você escolhe a cor de fundo da área de exibição do seu terminal e você pode adicionar ao seu fundo de exibição do terminal uma imagem, como por exemplo a imagem do logo da sua empresa.

É possível inserir até três imagens fixas no seu layout, assim, como na configuração da área de projeção, também pode utilizar o direcional e a posição X e Y para posicionar a imagem na área desejada. Além de modificar no sistema, a largura e altura da imagem.

Exemplo:

Continuando com o exemplo do campo “4”, onde eu configurei uma área do meu terminal para que fosse apresentado o logo da minha empresa.

Feito isso, eu clico no campo “6” e seleciono a imagem no meu computador.

Feito o upload, a imagem é apresentada em sua área de plano de fundo, onde habilita-se também os botões de movimentação e coordenada, para movimentação da mesma.

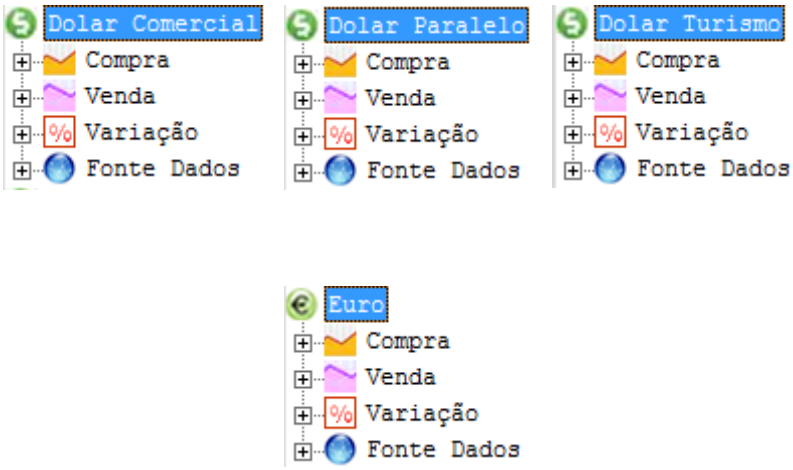
6 - Selecionando este botão, você pode adicionar a DATA/HORA em seu espaço de exibição, podendo mover a mesma por toda extensão de sua área de exibição, com os botões de movimentação, também podendo alterar a fonte e o tamanho dos caracteres de exibição de DATA/HORA

OBS: Ao selecionar as opções de data e hora, ambas aparecem no layout sempre no canto esquerdo superior da tela.

7 - Neste botão você pode adicionar um flash ao seu layout, ou seja, trazer ao seu layout informações que você deseja, conforme exemplo a seguir, cliente criou um flash que puxa informações dos horários de saída dos ônibus de um terminal rodoviário na barra do rodapé de seu layout e também criou um flash na barra lateral direita puxando a hora exata.

Abaixo a apresentação já rodando em uma tela

8 - Há a possibilidade de acrescentar ao seu layout informação de Dólar Comercial, Dólar Paralelo, Dólar Turismo e Euro em todos os seus seguimentos COMPRA, VENDA e VARIAÇÃO, além também de que há a possibilidade de se alterar a fonte de dados da informação, o tamanho da fonte em que a informação será apresentada na tela, as cores dos índices de noticias.

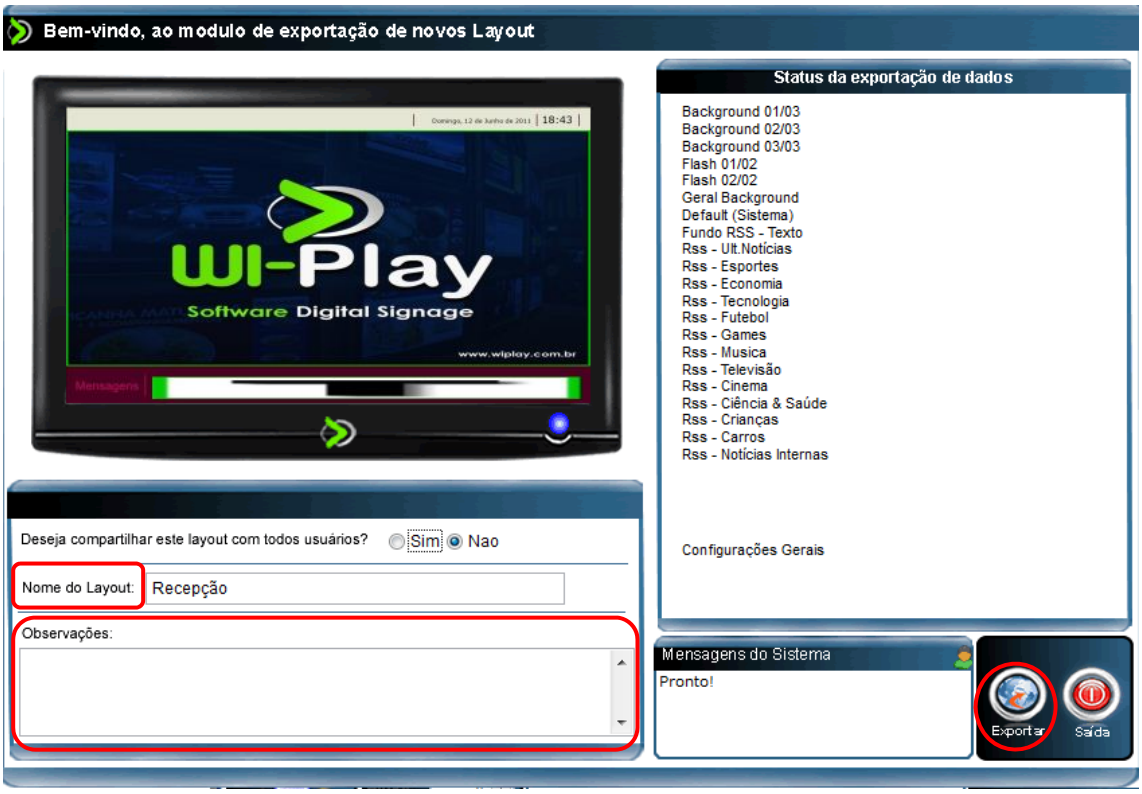


9 - Clicando neste botão podemos alterar a imagem padrão, ou seja a tela que ficará de fundo no nosso terminal, uma vez que não estiver rodando campanha no seu terminal, a imagem default (padrão) será apresentada.

6.2 Exportando o seu Layout

O sistema Wiplay disponibiliza a função de exportar o layout criado para um banco de layout, criado para armazenamento

Crie o seu layout, feito isso clique no botão conforme mostra a figura acima, logo após a tela de exportação de layout será apresentada, nela é possível escolher entre compartilhar esse layout como todos usuários ou apenas para sua conta de usuário.



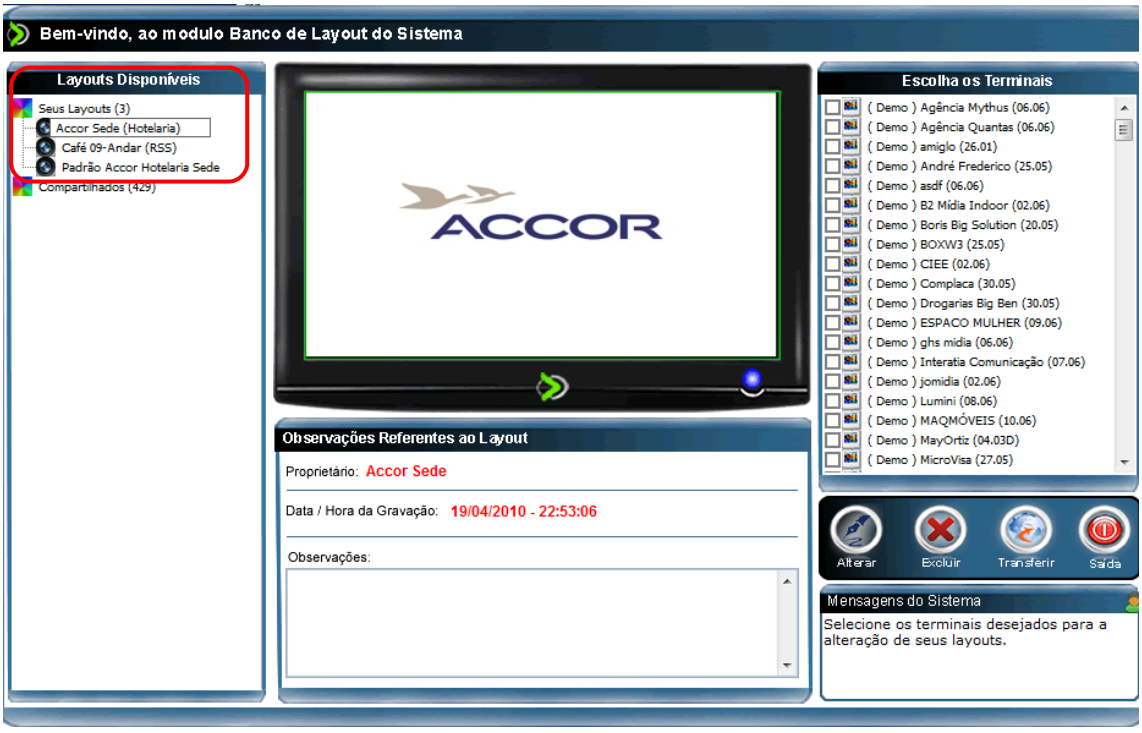
Nesta tela há a possibilidade de alterar o nome de layout e também criar uma descrição para ele conforme figura na área de observações.
Para finalizar clique no botão de exportar.

6.3 Importando um layout

O sistema wiplay disponibiliza também a opção de importar layout que você tenha criado e salvo no banco de layouts.

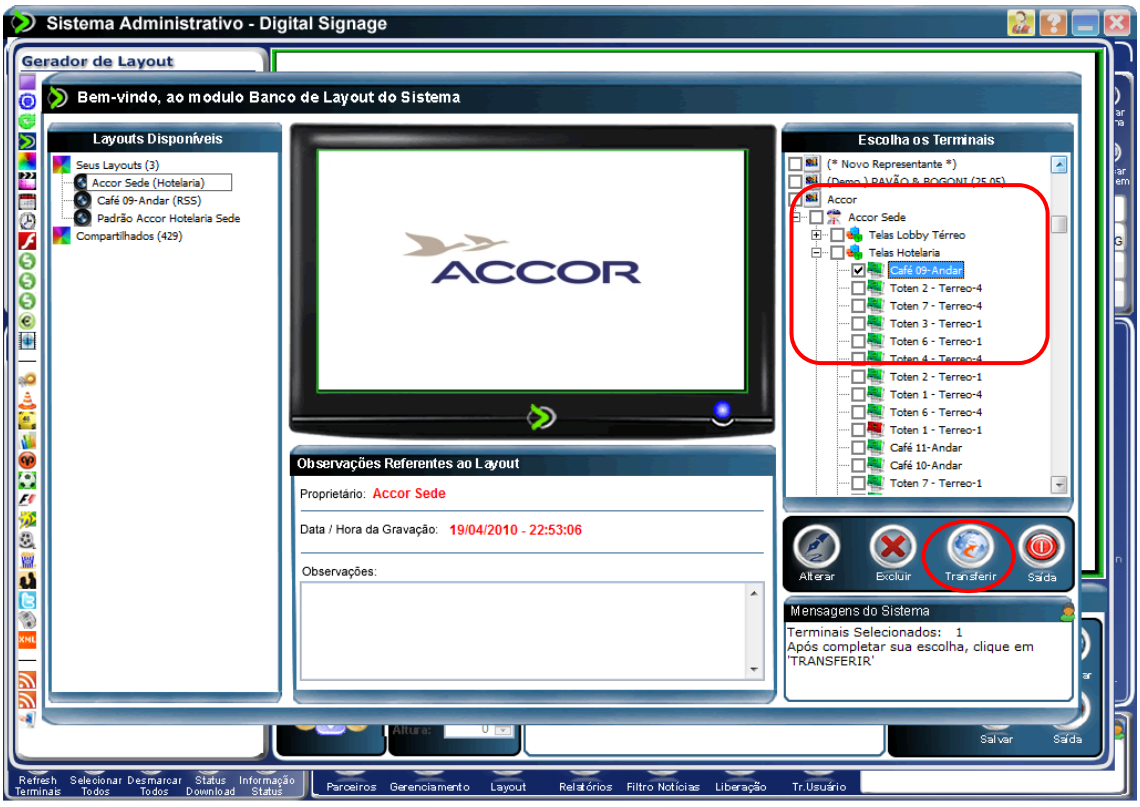
Para acessar o banco de layout clique no botão indicado na figura acima, feito isso, você terá acesso ao seus layouts salvos e também acesso ao layouts compartilhados por outros usuários.

Em seguida a tela de seleção de layouts será apresentada:

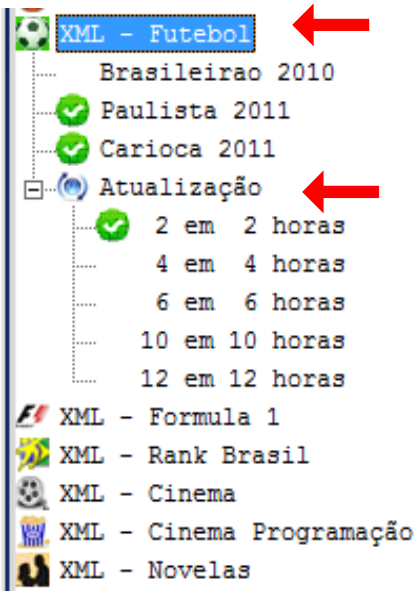

Bem-vindo, ao modulo Banco de Layout do Sistema
Layouts Disponíveis
Seus Layouts (3)
Accor Sede (Hotelaria)
Café 09-Andar (RSS)
Padrão Accor Hotelaria Sede
Compartilhados (429)
ACCOR
Escolha os Terminais
(Demo) Agência Mythus (06.06)
(Demo) Agência Quantas (06.06)
(Demo) amiglo (26.01)
(Demo) André Frederico (25.05)
(Demo) asdf (06.06)
(Demo) B2 Mídia Indoor (02.06)
(Demo) Boris Big Solution (20.05)
(Demo) BOXW3 (25.05)
(Demo) CIEE (02.06)
(Demo) Complaca (30.05)
(Demo) Drogarias Big Ben (30.05)
(Demo) ESPACO MULHER (09.06)
(Demo) ghs midia (06.06)
(Demo) Interatia Comunicação (07.06)
(Demo) jomidia (02.06)
(Demo) Lumini (08.06)
(Demo) MAQMÓVEIS (10.06)
(Demo) MayOrtiz (04.03D)
(Demo) MicroVisa (27.05)
Observações Referentes ao Layout
Proprietário: Accor Sede
Data / Hora da Gravação: 19/04/2010 - 22:53:06
Observações:
Alterar
Excluir
Transferir
Saída
Mensagens do Sistema
Selecione os terminais desejados para a alteração de seus layouts.

Selecione o layout desejado na área de layouts disponíveis, logo após, a imagem preencherá o espaço da TV conforme exemplo acima.

Depois selecione o(s) terminal(s) que você deseja que utilize o layout selecionado e para finalizar clique no botão transferir, conforme imagem abaixo:



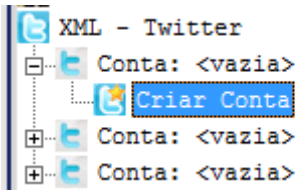
6.4 XML dos plug-ins disponíveis



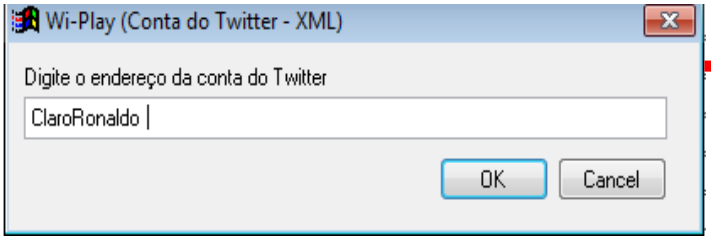
Essa é a área do LAYOUT onde deve ser habilitados os devidos XML's caso queira que os mesmos sejam exibidos no terminal, veja como fazer isso, vamos utilizar o XML – Futebol como exemplo: clique no XML – Futebol para expandir e escolha o campeonato a ser habilitado clicando sobre o mesmo.

Esse ícone verde significa que o XML – Futebol está habilitado, feito isso clique no botão salvar.

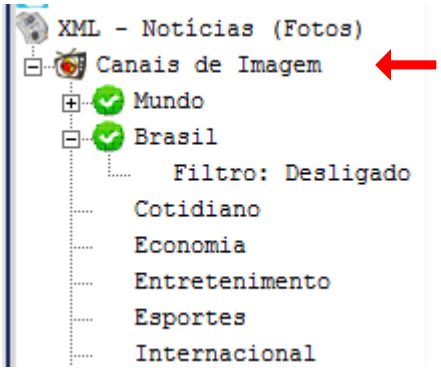
Na guia atualização, é o tempo que o player irá atualizar as informações do XML – Futebol, por padrão o player habilita de 2 em 2 horas mas pode ser mudado também escolhendo uma das outras opções abaixo. O mesmo procedimento de ser feito nos demais XML como:
Formula 1, Rank Brasil, Cinema, Cinema Programação e Novelas



Veja como colocar uma noticia do Twitter para que a mesma seja exibida no player: Clique em XML – Twitter aparecerá a tela abaixo



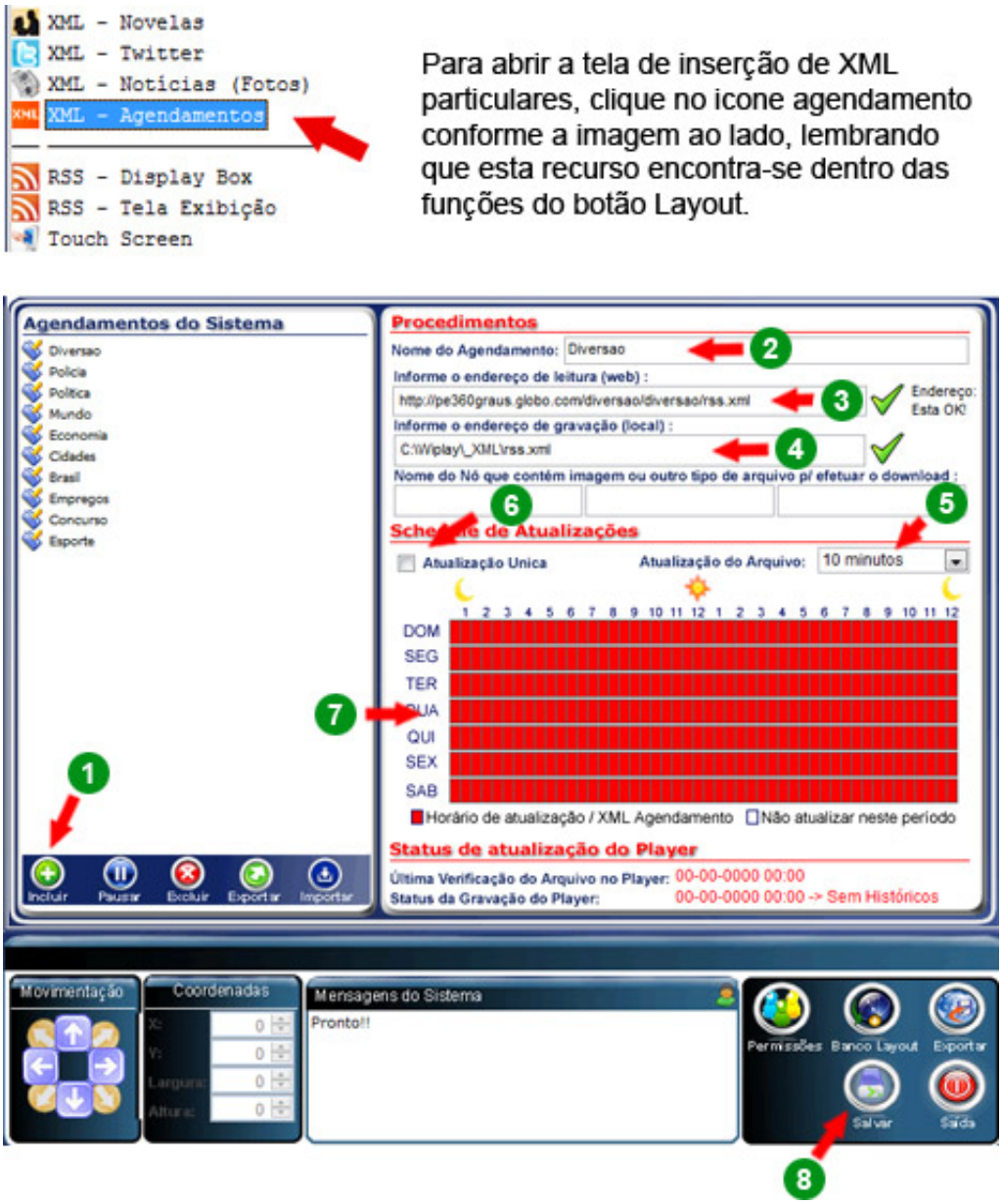
Insira o nome da conta do usuário, nesse exemplo, pegamos o nome da conta do Twitter do Ronaldo, como pode ser visto, o que deve ser inserido no sistema é apenas o nome da conta do usuário e não todo o link como apresentado abaixo. browserhttp://twitter.com/#!/ClaroRonaldo



Clique no XML – Noticias (Fotos) para habilitar os canais de noticias da UOL. esse ícone verde significa que a noticia está habilitada, nesse exemplo, habilitamos os canais de noticias Mundo e Brasil, por padrão esses canais ficam todos desabilitados como pode ser visto nos demais canais abaixo, caso queira habilita-los, é só clicar sobre o canal desejado e depois clicar em salvar.

6.4.1 Função Agendamento de XML

Essa função permite extrair informações externas (Sites, Intranets, Extranets e etc..). Exemplo notícias de um portal da sua cidade. Para isso basta que você tenha o caminho (URL) da informação (Ex: http://www.jornalfloripa.com.br/blog/?feed=rss2). Segue abaixo a explicação detalhada de como utilizar essa funcionalidade.



1 – Clique no ícone incluir para criar um agendamento de XML

2 – De um nome para o seu agendamento

3 – Insira o caminho onde o Wiplay vai extrair e baixar para o player o XML das informações, exemplo: http://www.jornalfloripa.com.br/blog/?feed=rss2

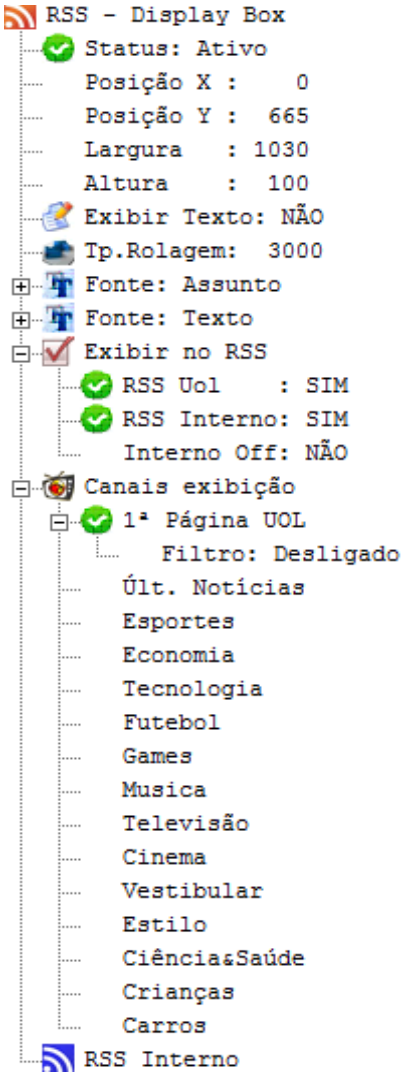
4 – Informe o endereço onde o Wiplay ira gravar e atualizar o(s) arquivo(s) XML. Recomendamos manter o endereço sugerido (C:Wiplay_XML\rss.xml).

5 – Defina o tempo que o Wiplay ira buscar as atualizações do XML. Exemplo: Imaginamos que você esteja extraindo noticias de um determinado portal e define que a atualização do arquivo seja de 10 minutos, a cada 10 minutos o Wiplay ira ler o caminho (URL) e atualizar as noticias.

6 – Caso o seu projeto consista em ler um determinado XML uma única vez, habilite apenas esta função de Atualização Única.

7 – Preencha os dias e horários que deseja atualizar as informações de XML.

6.5 Habilitando e configurando o RSS – Display Box para exibição de notícias.



RSS – Display Box:

com o RSS Display Box habilitado é possível colocar uma barra em flash para exibir os conteúdos de noticias da UOL ou até mesmo notícias internas, como pode ser visto na imagem acima, na área representada pela letra T, essa área é onde irá passar as noticias no rodapé da tela e podendo ser configurado como desejar, posição, largura e altura. Ao habilitar o RSS Display Box, o T aparecerá na parte superior esquerda da tela, para colocar o mesmo no rodapé.

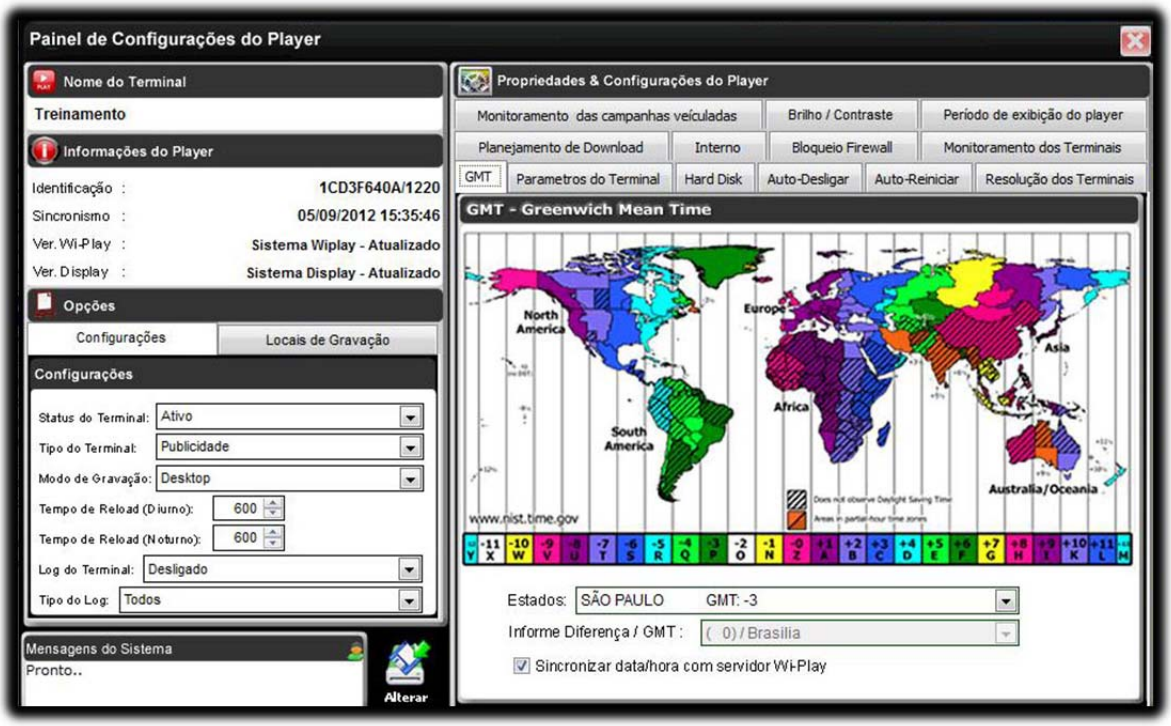
Esses são os canais que podem serem habilitados para serem exibidos no RSS Display Box. Para habilitar, é só clicar no canal desejado.

E para posicionar a RSS Box no terminal utilize as teclas que se apresentam na imagem abaixo

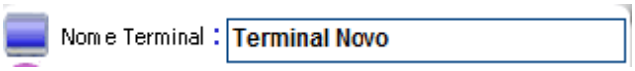
7. Gerenciamento (Controle do Terminal(Player))

Este botão aciona o painel de controle do terminal publicitário, possibilitando fazer alterações do mesmo, como mudar o nome, fazer agendamento do download, verificar o espaço em disco, habilitar a função auto-reiniciar e outras funções.

Veja cada uma das funções na imagem abaixo após clicar no botão gerenciamento.



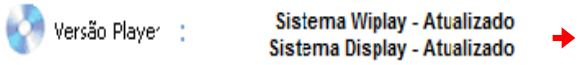
7.1 Área de informações do terminal



Clique aqui para mudar o nome do terminal e clique em alteração.

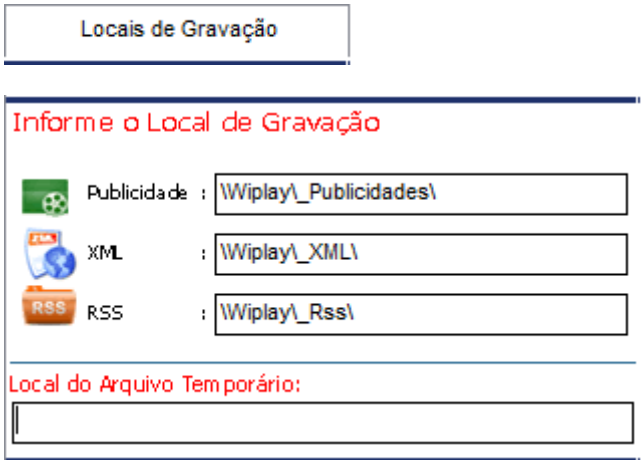
Identificação do ID do terminal

Dia e horário que o player sincronizou com o servidor do Wiplay pela ultima vez, ou seja a ultima vez que o player ficou online



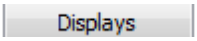
Mostra se a versão do player está atualizada ou desatualizada, caso a versão esteja desatualizada, vai apresentar em letras vermelhas que a versão do wiplay está desatualizada e informa a versão atual.

Clicando na Aba Locais de Gravação:

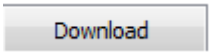


Indica o local dentro da pasta do Wiplay na raiz onde os arquivos estão sendo gravados.
Pode-se alterar o local de gravação das pastas, caso você queira a unidade de disco onde as informações serão armazenadas.
Ex: d:/

7.2 Área de Propriedades e Configuração



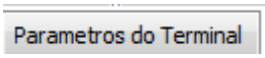
Clique aqui para verificar as características do monitor e a resolução do mesmo. Nesta aba encontra-se a opção de FORÇAR RESOLUÇÃO DOS DISPOSITIVOS, o que quer dizer que você pode forçar a resolução do seu monitor, lembrando que o mesmo deve aceitar a configuração escolhida. Lembrando que não é a configuração do monitor e sim da placa de vídeo.



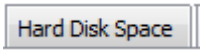
Por padrão nosso sistema se conecta de 10 em 10 minutos aos servidores para buscar atualizações.
Ao se habilitar esta função fica a encargo do usuário definir as datas e horários que o player irá se conectar para efetuar os downloads de campanhas e atualizações. *Recomendamos deixar desabilitado*.

Utilizado apenas para clientes corporativos

Botão que configura o fuso-horário de acordo com a localidade de onde o player esteja instalado. Por padrão a hora utilizada é a de Brasília

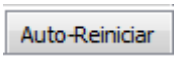


Este botão detalha a configuração do computador que está sendo usado para exibição do player



Clique aqui para ver o espaço total do disco e o espaço utilizado, essa função permite que o sistema envie um e-mail automático para o usuário indicando que a capacidade de armazenamento da maquina está se esgotando

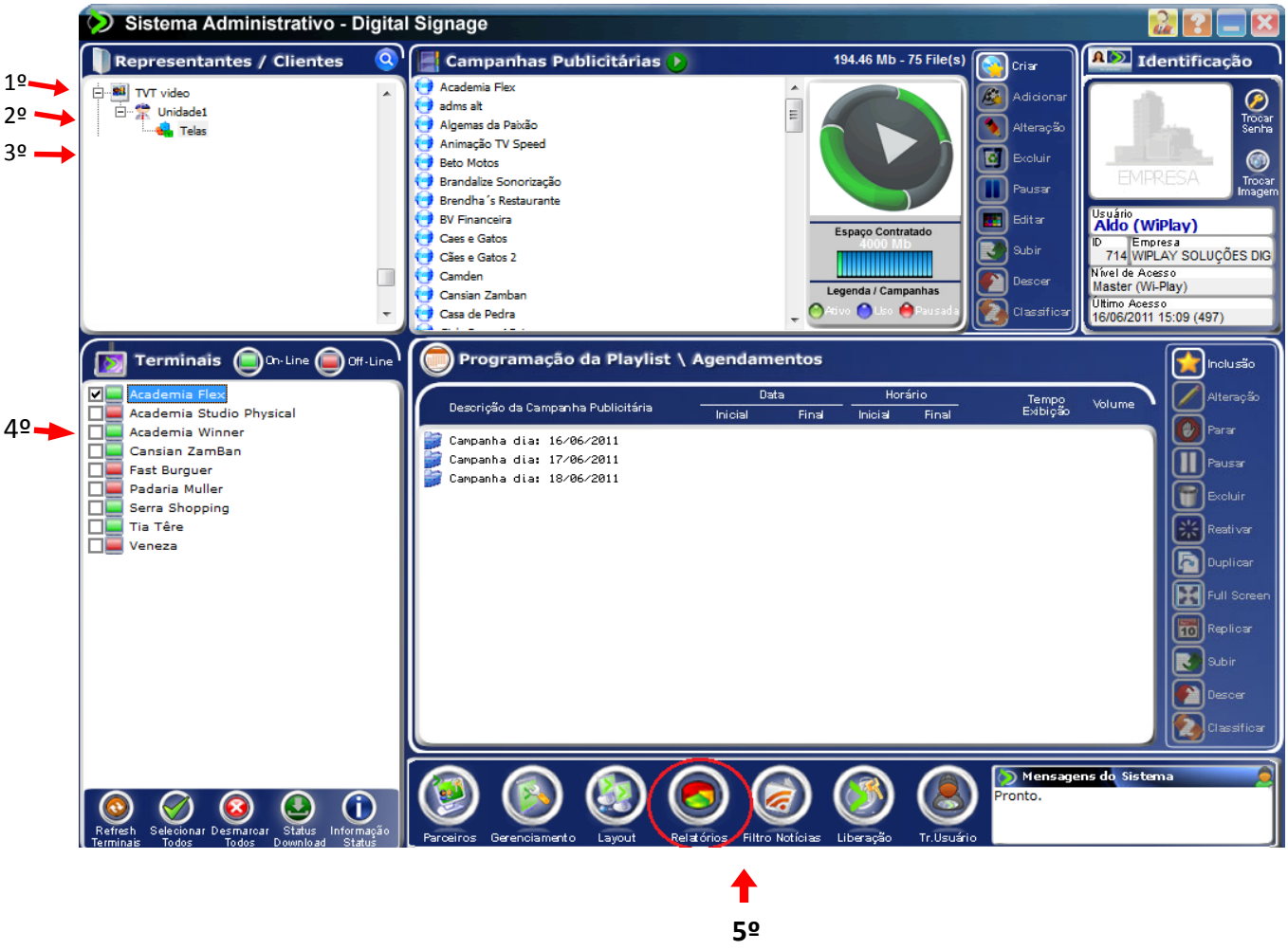
Clique aqui para habilitar o auto-desligar, essa função permite agendar o dia e horário para que a máquina seja desligada automaticamente.



Clique aqui para habilitar o auto-reiniciar caso queira agendar um horário para que a máquina seja reiniciada automaticamente. Lembrando está opção não liga o computador uma vez que está desligado, mas sim reinicia a máquina para que a mesma suba novamente com a memória menos ocupada

8. Relatórios (Controle detalhado de exibições)

Veja como obter o relatório detalhado das campanhas. Exemplo: quantas vezes as mesma foram exibidas e quais os dias de exibição. Também é possível obter uma relatório das campanhas que foram excluídas, supondo que uma campanha foi deletada acidentalmente, mesmo depois da exclusão é possível obter um relatório dessa campanha.



Faça como indicado acima:

1º Clique no Representante

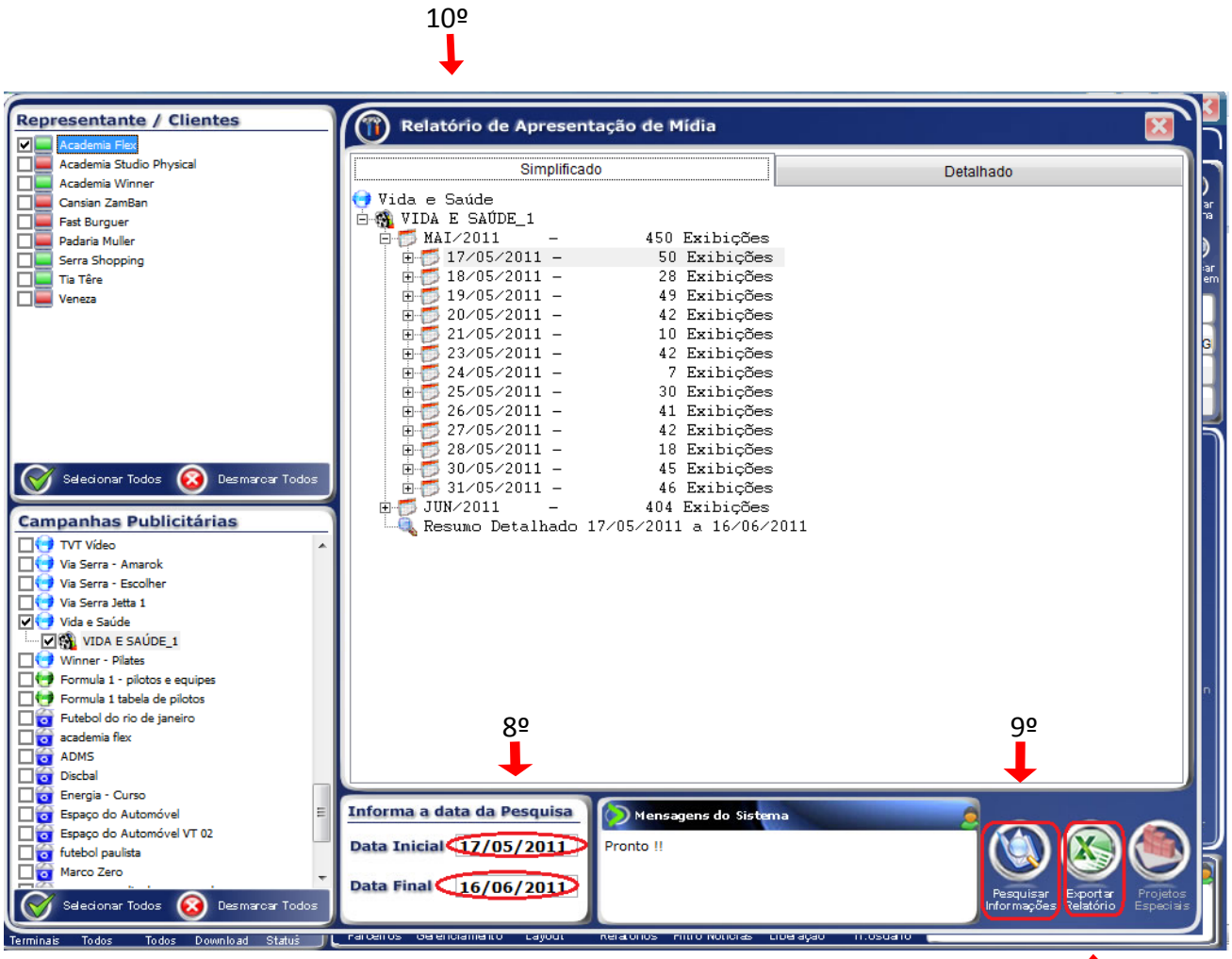
2º Clique na Unidade

3º Clique em Telas

4º Selecione o Terminal

5º Clique no Botão Relatórios

Feito isso, apresentará a tela abaixo:



Clique no botão Exportar Relatório para salvar um relatório no formato Excel.

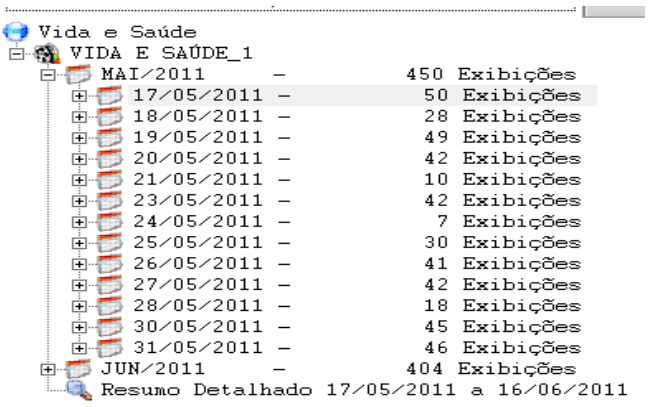
6º Selecione o terminal(s) que deseja realizar a pesquisa.

7º Selecione a campanha(s) que deseja realizar a pesquisa.

8º Selecione a data que desejar.

9º Clique no botão pesquisar

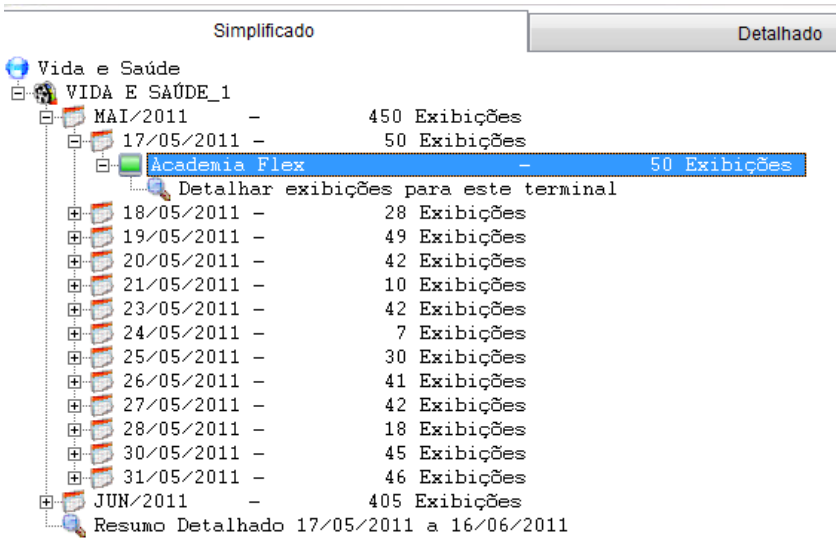
10º Apresentará o relatório conforme está ilustrado no item **10º.**



Descrição do Item 10º:

Esse é um relatório simples, é possível tambem obter um relatório detalhado. Para obter Relatório detalhado, clique no sinal de mais

aparecerá a tela abaixo:

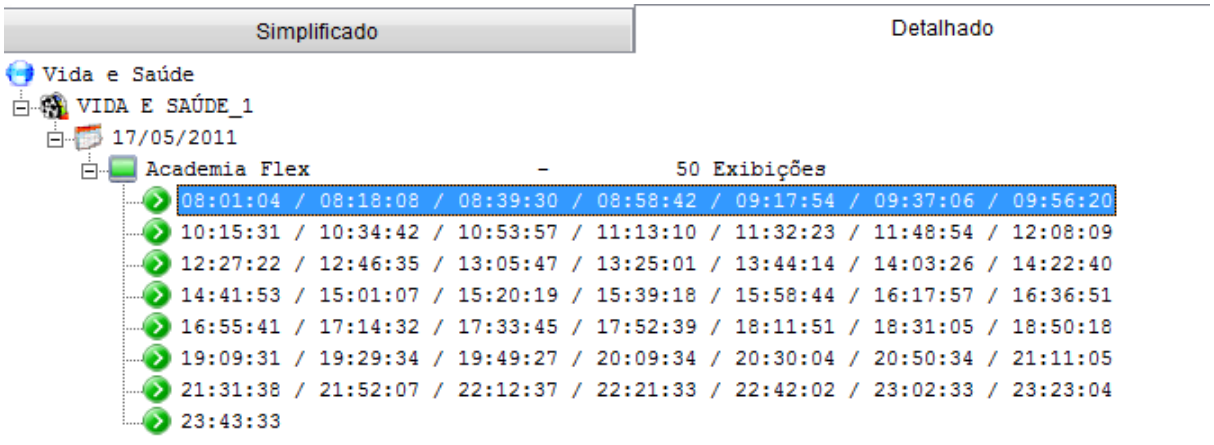


Clique no terminal

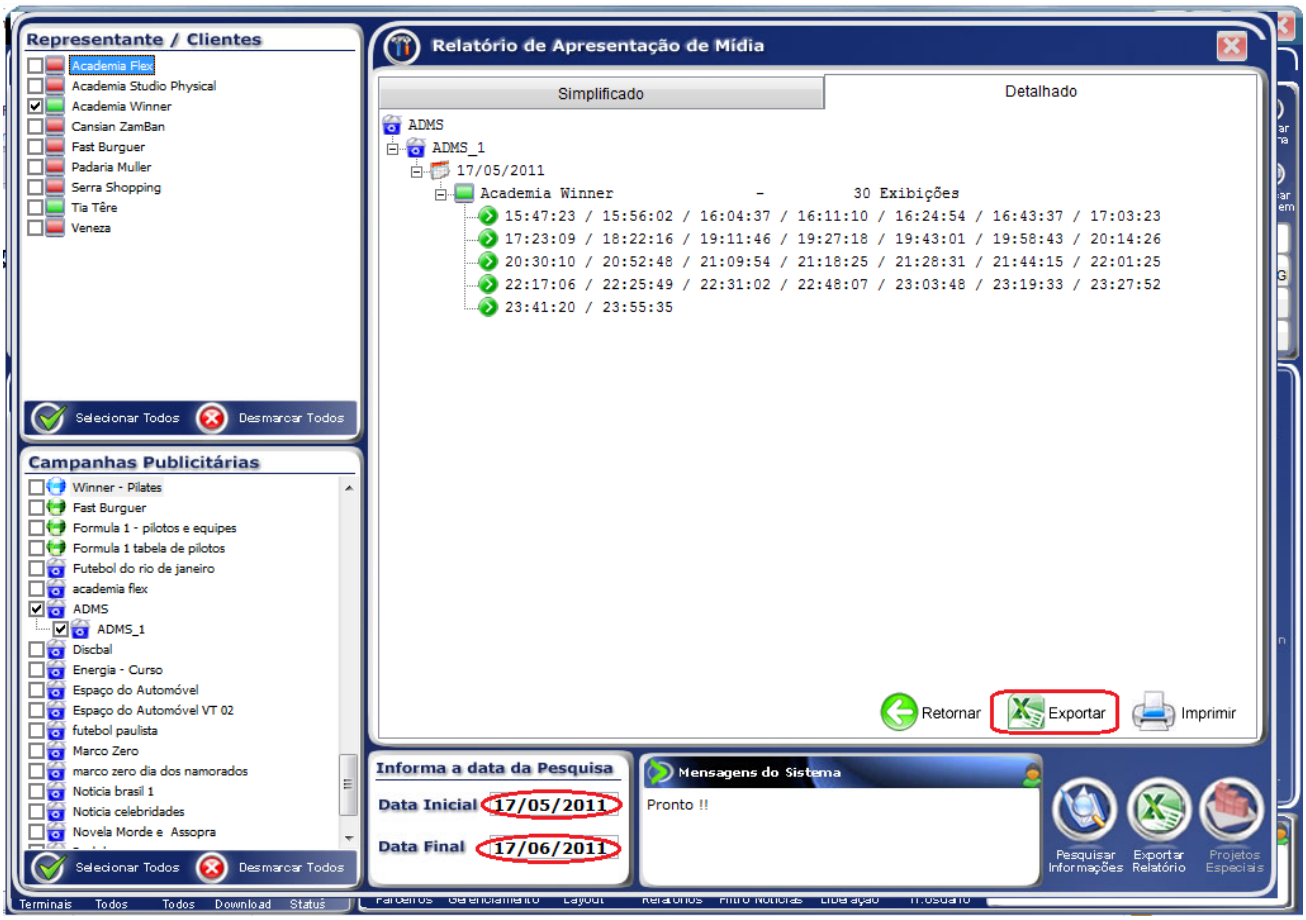
Clique em detalhar exibições para este terminal

Apresentará a tela abaixo com o relatório detalhado:

Relatório Detalhado



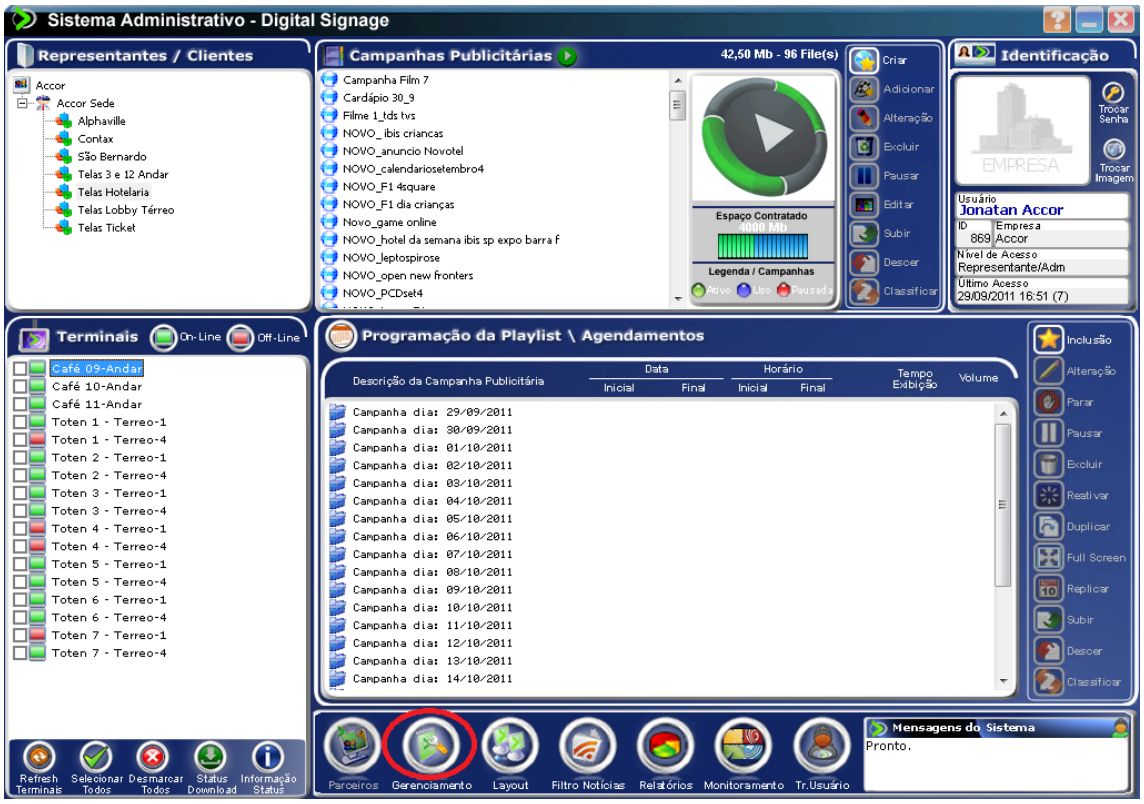
Veja agora como obter um relatório de campanhas excluídas, o procedimento é o mesmo apresentado acima, porem, escolhendo apenas as campanhas excluídas dentro da lixeira:



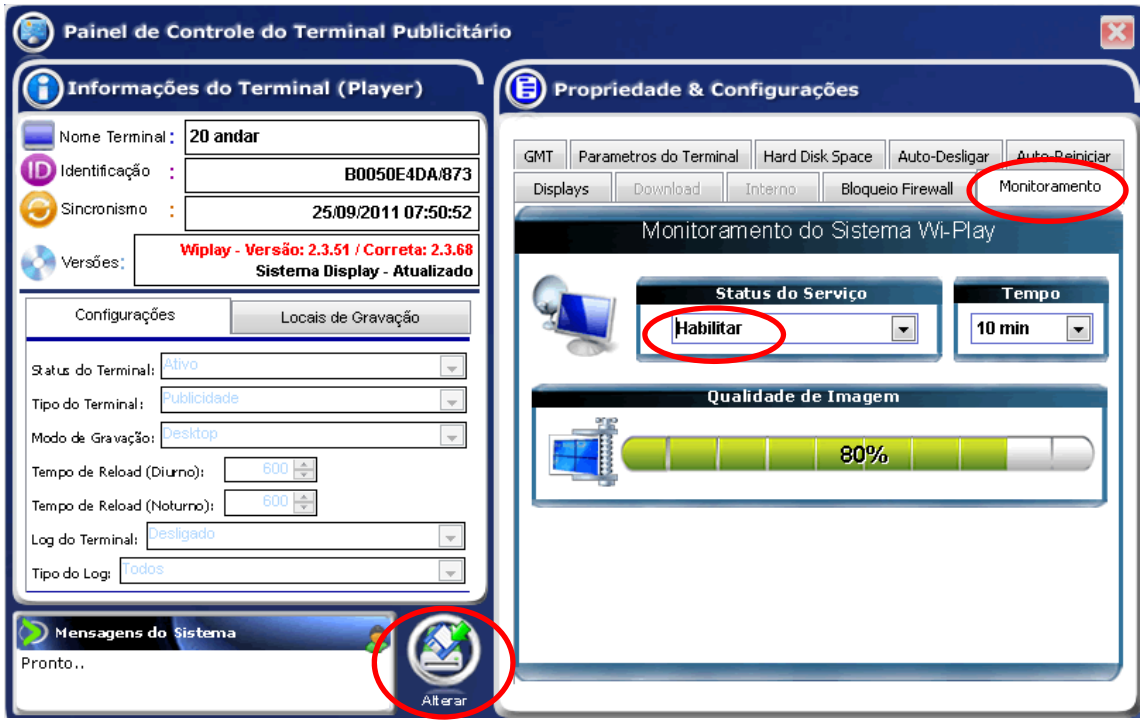
9. Sistema de monitoramento dos players

9.1 Habilitando o serviço de Monitoramento

Para habilitar o serviço de monitoramento é necessário acessar a aba de “gerenciamento” que se encontra no rodapé do sistema, conforme imagem abaixo:



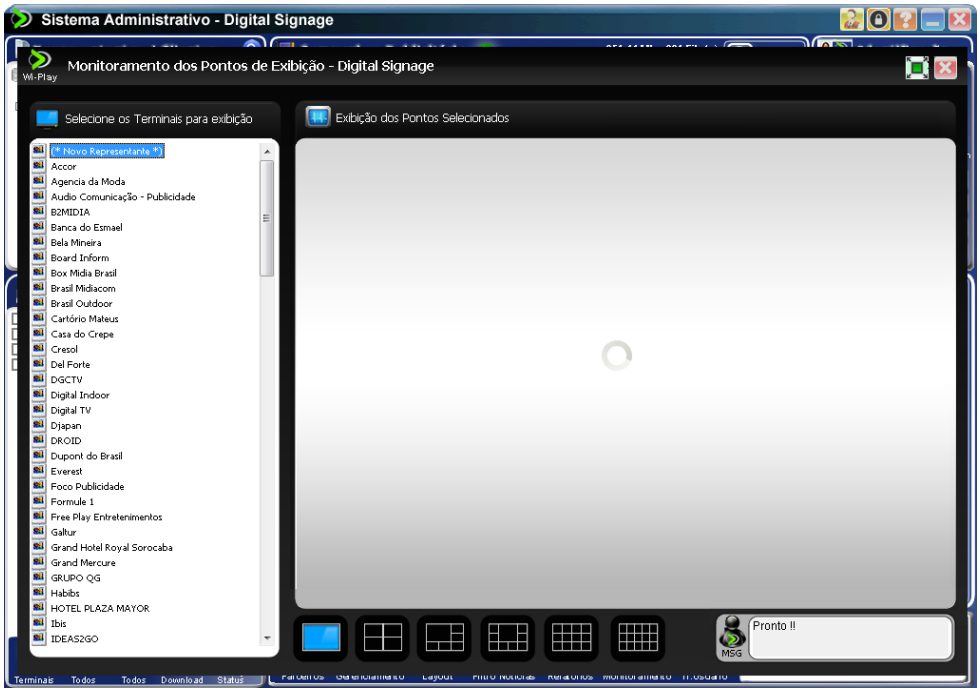
Feito isso, selecione a aba “Monitoramento”, habilite o serviço e clique no botão “alterar”, segue exemplo abaixo:



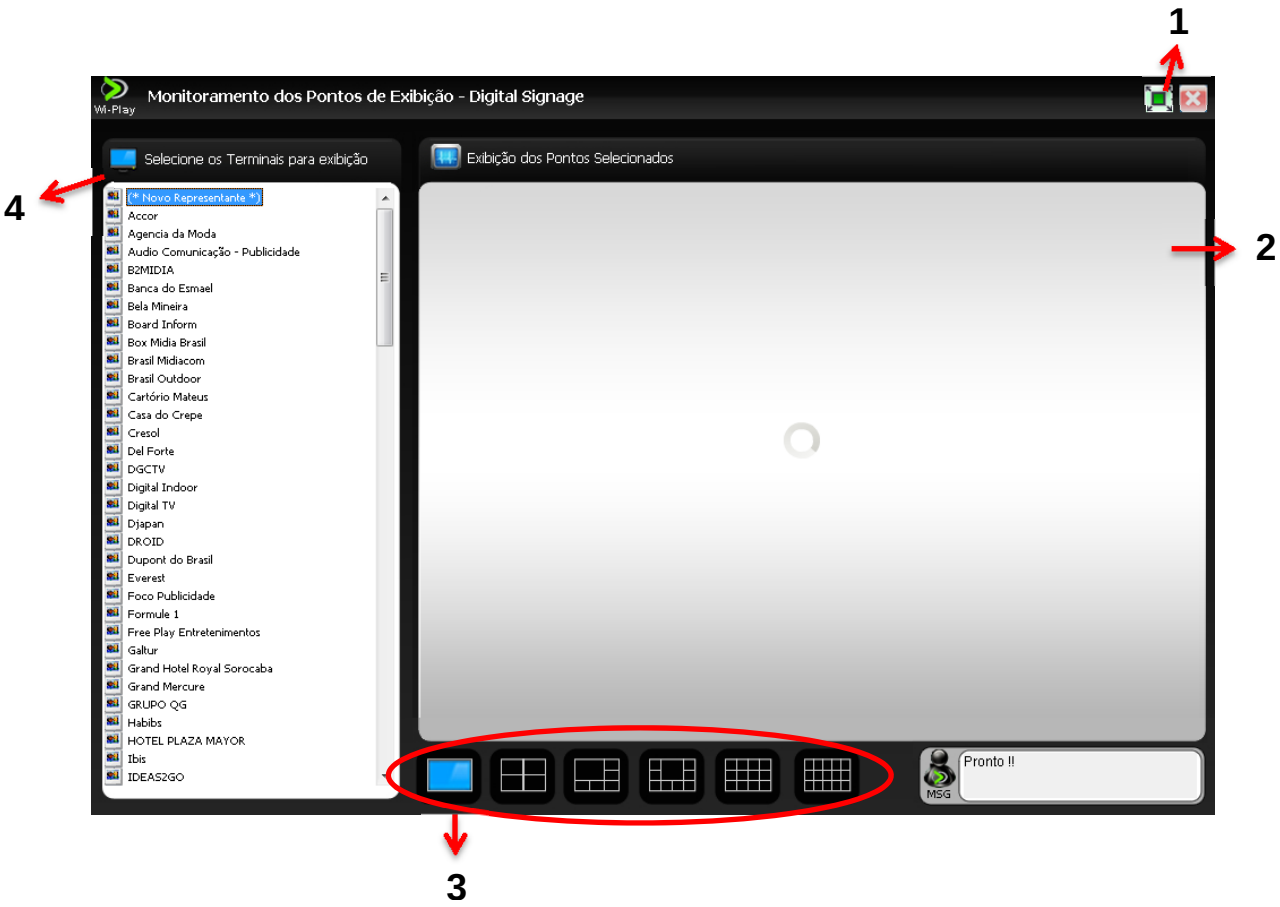
9.2 Acessando o monitoramento

Para que o botão de monitoramento esteja ativo, selecione seu representante, depois cliente e depois filial na sequencia, chegando aos seus terminais.
Note que o botão monitoramento ficará ativo, conforme imagem abaixo.

Dê um clique no botão monitoramento que a próxima tela será apresentada


Sistema Administrativo - Digital Signage
Monitoramento dos Pontos de Exibição - Digital Signage
Selecione os Terminais para exibição
Exibição dos Pontos Selecionados
Pronto !!

9.2.1 Explicando a tela de monitoramento



1 – Botão que expande a exibição das telas de seus players, para melhor uma visualização, indicados para monitores Full-HD.

2 – Área reservada para apresentação das imagens dos players que estão sendo monitorados.

3 – Botões que indicam o números de telas que serão apresentadas através do monitoramento. São apresentados no formato de 1, 4, 6, 9, 12 e 15 telas.

4 – Área de seleção de terminais, onde você seleciona quais terminais serão monitorados e de quanto em quanto tempo será atualizada e apresentada as fotos dos players.

9.2.2 Habilitando a visualização dos players

Segue exemplo ao lado, de como habilitar seus terminais para que o wiplay possa baixar as imagens e mostrar na área de exibição.

Selecione seu terminal, depois habilite o monitoramento através do marcação , feito isso, selecione o tempo que o sistema irá atualizar as imagens e buscar no servidor.

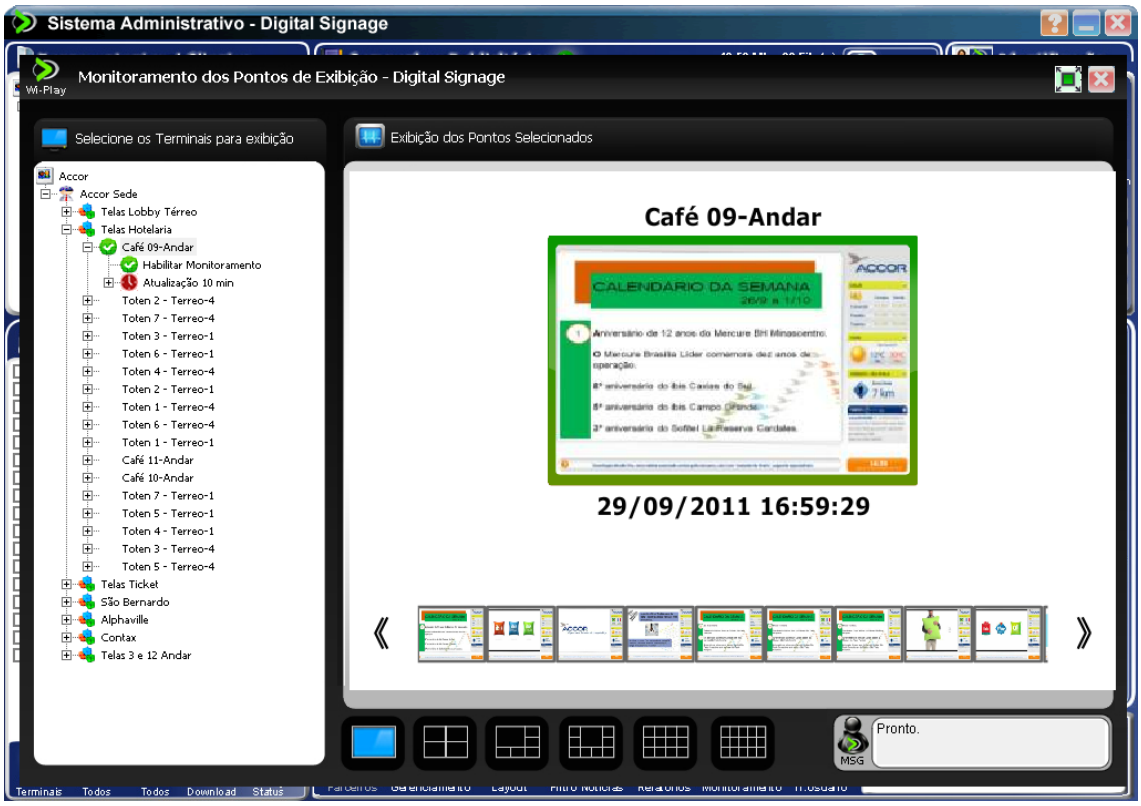
Feito isso, aguarde o tempo de reload (atualização) do sistema, conforme o tempo selecionado, para que as imagens sejam apresentadas na área de exibição.

9.2.3 Ajustando o número de telas para apresentação

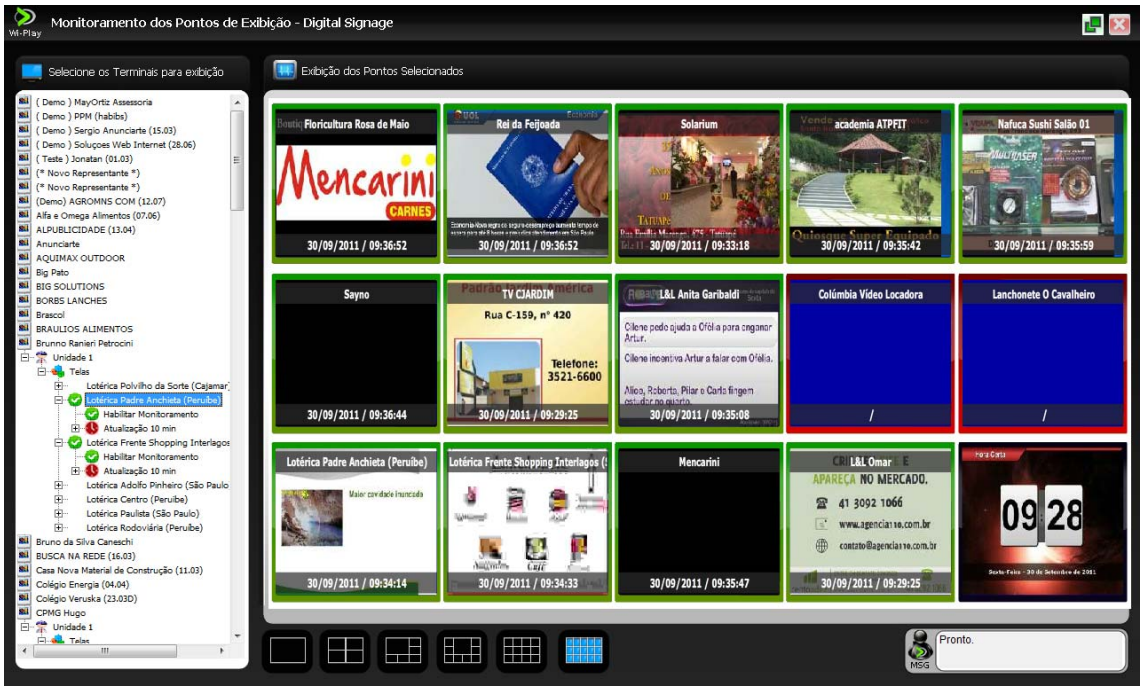
O sistema de monitoramento do wiplay disponibiliza até 6 formatos de apresentação de durante o período de monitoramento.

Segue abaixo a disposição:

Exibição de 1 tela:



Exibição de 15 telas:



Legenda:
Terminal com contorno **vermelho** indica que o player se encontra OFFLINE
Terminal com o contorno **verde** indica que o player está ONLINE

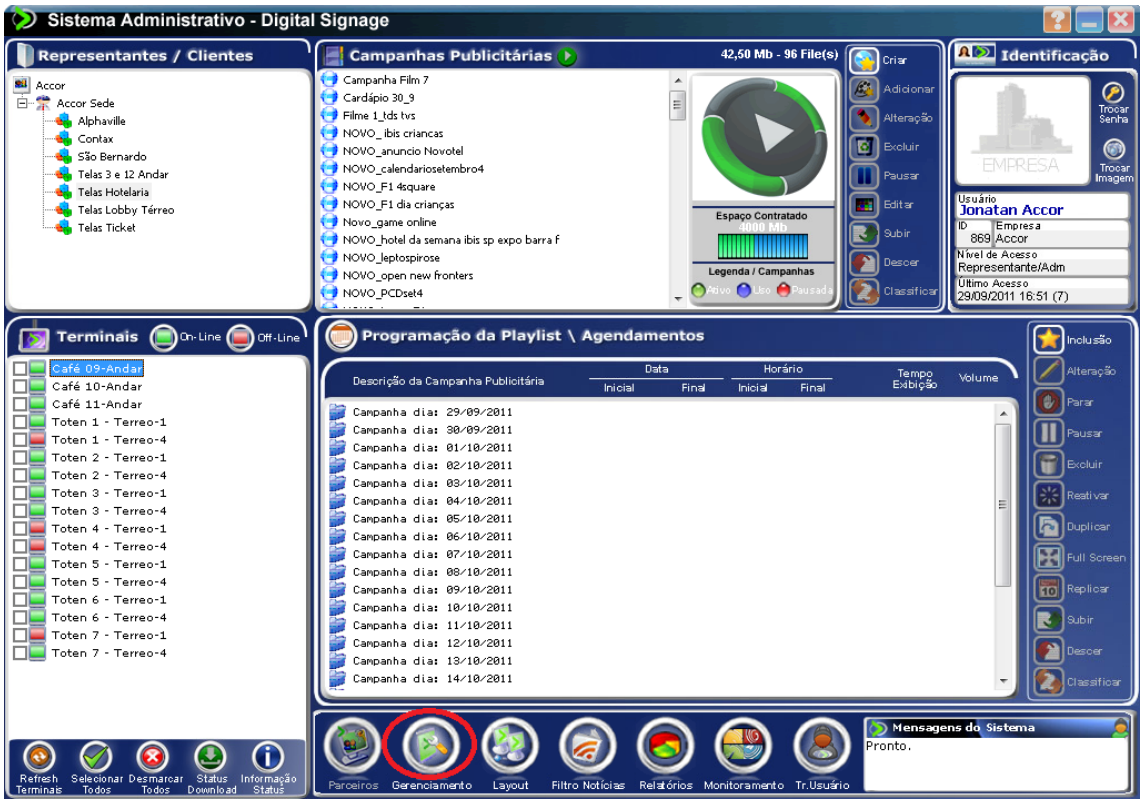
Observação:

Em vídeos que estiverem rodando em máquinas com sistema operacional Windows XP, a imagem que o wiplay irá exibir será uma tela preta, uma vez que este sistema não consegue tirar print de vídeos, já com vídeos que rodam no Windows 7 o print do vídeo é exibido com a tela normal.

9.3 Ajustando a qualidade das imagens

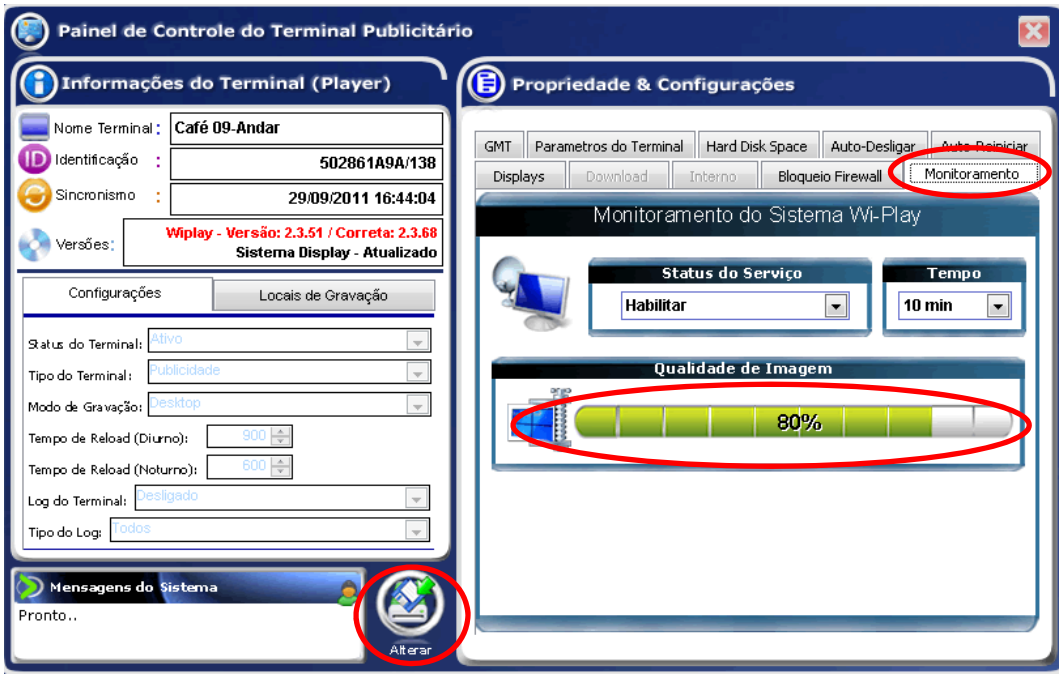
Existe a possibilidade de aumentar a qualidade das imagens que são baixadas pelo wiplay no monitoramento.

Clique no botão “gerenciamento” no rodapé do sistema conforme imagem abaixo:



Feito isso clique na aba “monitoramento”, e selecione qual a porcentagem de qualidade da imagem e clique no botão “alterar”.

Segue exemplo abaixo:



10 - Opções Adicionais

10.1 Substituição de Terminal

O sistema do wiplay permite que o cliente substitua o terminal em outra máquina.
Exemplo:
O cliente está utilizando o módulo (player) do nosso sistema e a maquina que roda o mesmo tem um problema, e o cliente deseja instalar o player em outra máquina.
A seguir veja o passo a passo de como substituir o player:

1 - O cliente deve instalar o player na máquina nova, fazendo o mesmo procedimento de quando se instala a primeira vez o player, onde será verificado que o sistema pedirá uma nova chave para utilização.

2 - Feito isso o cliente sai do sistema e entra no prompt de comando da maquina nova e digita o seguinte caminho: **cd\wiplay**, e dentro do diretório wiplay digita: **wiplay/substituir** e dá um enter

3 – Logo após a tela de substituição de player irá ser apresentada.

Digite seu usuário e senha do gerenciador, e dê um clique no botão autenticar.

Logo após selecione o terminal que você deseja substituir, seguindo a ordem Representante, Cliente, Unidade e Terminal e clique no botão substituir.

Feito isso automaticamente a nova maquina, irá reconhecer o ID do antigo terminal.